



Regulamentul de organizare, de joc și
de disciplina al Campionatului Județean de
minifotbal-Alborz-Timis

2011/2012

Moto:

Această competiție este organizată cu scopul de a distra competitorii și de asemenea cu dorința ca pe întreaga competiție fair-play-ul să predomină.

**Prezentul regulament a fost întocmit și redactat de Comisia de Organizare a Campionatului de Minifotbal al județului Timiș-afiliată la Federația de Minifotbal din România și este proprietatea SC ALBORZ SRL-
MARCA INREGISTRATA**

CUPRINS

REGULAMENT DE ORGANIZARE

Articolul I: MODUL DE ORGANIZARE

Articolul II: COMISIA DE ORGANIZARE

Articolul III: COMISIA DE DISCIPLINA

Articolul IV: TAXE SI ALTE CONTRIBUTII BANESTI

Articolul V: ECHIPELE

Articolul VI: JUCATORII

Articolul VII: ORGANIZAREA JOCURILOR

Articolul VIII: ASISTENTA MEDICALA

Articolul IX: STABILIREA CLASAMENTELOR SI CRITERII DE DEPARTAJARE

Articolul X: CONTESTATII

Articolul XI: DISPOZITII FINALE

REGULAMENT DE JOC

REGULA 1: Terenul de joc

REGULA 2 :Mingea de joc

REGULA 3: Numarul jucatorilor

REGULA 4: Echipamentul jucatorilor

REGULA 5: Arbitrul

REGULA 6: Durata jocului

REGULA 7: Lovitura de incepere si reluarea jocului

REGULA 8: Mingea in joc si in afara din joc

REGULA 9: Golul

REGULA 10: Abateri si comportari nesportive

REGULA 11: Lovitura libera

REGULA 12: Lovitura de pedeapsa de la 7m

REGULA 13: Lovitura de la margine

REGULA 14: Aruncarea de la poarta

REGULA 15: Lovitura de la colt

REGULAMENTUL DISCIPLINAR

Articolul 1: Autoritatea disciplinara

Articolul 2: Abaterea disciplinara

Articolul 3: Sanctiuni disciplinare

Articolul 4: Abateri si sanctiuni aplicabile echipelor

Articolul 5: Abateri si sanctiuni aplicabile jucatorilor

Articolul 6: Abateri si sanctiuni aplicabile reprezentantilor echipelor

REGULAMENTUL DE ORGANIZARE AL CAMPIONATULUI JUDETEAN DE MINIFOTBAL ALBORZ-TIMIS

ARTICOLUL 1: MODUL DE ORGANIZARE

1. Structura campionatului

a) Liga 1:- 18 echipe

-prima clasata va fi declarata Campioana si va participa la Turneul Final pe tara

-ultimele 4 echipe retrogradeaza in Liga a 2-a

-locurile 13, 14 vor juca un meci de baraj pentru ramanerea in Liga 1 cu locurile 3 din cele doua serii de Liga a 2-a(prin tragere la sorti)

b) Liga a 2-a: - doua serii a 16 echipe

-primele doua echipe promoveaza direct in Liga 1

-locul 3 va juca un meci de baraj pentru promovare in Liga 1 cu una din echipele clasate pe locurile 13 sau 14 din Liga 1(prin tragere la sorti)

-echipele de pe locurile 13,14,15,16 retrogradeaza direct in Liga a 3-a

-echipele de pe locul 12 vor juca un turneu de baraj cu ocupantele locului 3 din cele 4 serii de Liga a 3-a in urma caruia primele doua echipe promoveaza in Liga a 2-a , iar ultimile 4 echipe merg in Liga a 3-a

c) Liga a 3-a:

-vor fi 4 serii a cate 17 echipe

-vor promova in Liga a 2-a primele 2 echipe din fiecare serie, iar locurile 3 vor participa la un turneu de baraj

-vor ramane in liga a 3-a ocupantele locurilor 4-8(cinci echipe din fiecare serie), echipele retrográdate din liga a 2-a(patru echipe din fiecare serie), si cele patru echipe clasate cel mai slab la turneul de baraj.(doua serii de cate 16 echipe din editia de campionat 2012/2013)

-ocupantele locurilor 9-17 vor retrograda in liga a 4-a(care se formeaza din editia de campionat 2012/2013).

d) Cupa de Craciun:

-vor participa toate echipele din Campionat: Liga 1, Liga a 2-a si Liga a 3-a

-Liga a 2-a si Liga a 3-a vor juca tururi preliminare

-Liga 1 va intra in competitie din faza saisprezecimilor

-perioada de desfasurare este dupa terminarea turului de campionat pana la Craciun

e) Cupa de Vara:

-vor participa toate echipele din Campionat: Liga 1, Liga a 2-a si Liga a 3-a

-Liga a 2-a si Liga a 3-a vor juca tururi preliminare

-Liga 1 va intra in competitie din faza saisprezecimilor

-perioada de desfasurare este dupa terminarea returului de campionat

f)Meciul de desemnare pentru participanta echiei la Cupa Romaniei pe tara organizata de Federatia de Minifotbal din Romania va fi dintre echipele castigatoare a Cupei de Craciun si a Cupei de Vara, ce se va desfasura imediat dupa Cupa de Vara. In situatia in care campioana este castigatoarea celor doua cupe, la Cupa Romaniei pe tara va merge ocupanta locului doi din campionat la liga a 1-a, iar in situatia in care campioana castiga una dintre cupe castigatoarea celeilalte va merge la Cupa Romaniei pe tara.

2.Campionatul va avea o Comisie de Organizare si o Comisie de Disciplina formata fiecare din trei membrii dintre care unul este presedintele comisiei, iar hotararile se iau prin vot cu majoritate simpla(in caz de egalitate votul presedintelui primeaza). Ca sa se poata lua o hotarare este nevoie de prezenta a minim doi membrii dintre care obligatoriu unul este presedintele.

ARTICOLUL 2: COMISIA DE ORGANIZARE

Este forul suprem care supravegheaza desfasurarea campionatului si are dreptul de a lua hotarari de orice natura pentru buna desfasurare a campionatului in conformitate cu regulamentele proprii de minifotbal, precum si cele de la FIFA, UEFA si Legile Jocului de Fotbal asimilate la minifotbal.

Comisia de organizare are urmatoarele atributii:

- convoaca Adunarea Generala a echipelor din fiecare liga
- efectueaza tragerea la sorti pentru stabilirea programului de desfasurare
- stabileste ziua, ora si terenul cand se vor juca jocurile
- stabileste regulile de joc
- stabileste regulamentul de organizare si cel de disciplina dupa consultarea echipelor participante
- numeste comisia de disciplina formata din 3 persoane si daca este cazul o dizolva sau revoca membrii ai comisiei
- stabileste atributile comisiei de disciplina
- efectueaza legitimarea jucatorilor prin organizatorul de competitii care inregistreaza intr-un registru fiecare legitimatie emisa
- pune la dispozitie echipelor rapoartele de arbitraj
- omologheaza rezultatele jocurilor
- analizeaza si hotaraste in cazul unui recurs la contestatii dupa ce a primit un raport al Comisiei de Disciplina
- analizeaza si hotaraste in cazul in care o echipa a facut recurs, dupa ce a primit un raport al Comisiei de Disciplina
- hotaraste modificarile regulamentului de joc la propunerea echipelor sau al membrilor comisiei, dar numai inainte de inceperea sezonului competitional(in cazuri cu totul exceptionale cand se constata ca o regula este gresita se poate modifica intre tur si retur)
- verifica daca terenului de joc corespund regulamentului de joc

- verifica documentele intocmite de participanti(tabele cu jucatori, acordurile de transfer,etc)
- pune la dispozitie echipelor regulamentul de joc , de organizare si disciplinar pe site
- stabileste arbitrii care vor arbitra in competitii si va efectua delegarea arbitrilor la toate nivelele precum si sanctionarea lor daca este cazul
- in situtii exceptionale, ne prevazute de regulament va lua hotarari pe care le considera necesare pentru buna desfasurare a competitiei
- este ultima instanta de atac cand se face recurs la hotararile Comisiei de Disciplina
- hotararile Comisiei de Organizare sunt definitive, neatacabile si irevocabile
- hotararile comisiei nu pot fi atacate in justitie, numai in instantele sportive (comitetul executiv al F.MF.R.)

ARTICOLUL 3: COMISIA DE DISCIPLINA.

Comisia de Disciplina este forul care analizeaza si evalueaza din punct de vedere disciplinar si tehnic desfasurarea fiecarui joc din campionat.

Hotararile Comisiei de Disciplina pot fi atacate prin recurs la Comisia de Organizare.

Hotararile Comisiei de Disciplina nu pot fi atacate in justitie doar in instantele sportive(recurs la comisia de organizare)

Comisia de Disciplina are urmatoarele atributii:

- analizeaza dupa fiecare etapa rapoartele de joc
- in cazul abaterilor disciplinare ia masuri de sanctionare a persoanelor sau echipelor care au savarsit abateri
- in cazul unei contestatii analizeaza si hotaraste dupa care intocmeste un raport Comisiei de Organizare
- in cazul unor greseli organizatorice sau tehnice savarsite de catre arbitrii va informa Comisia de Organizare pentru a lua masuri
- are obligatia de a anunta toate hotararile luate pe cei in cauza

ARTICOLUL 4: TAXE SI CONTRIBUTII BANESTI

1. Organizatorul este in drept sa perceapa taxe si penalitati specifice activitatii de minifotbal pentru echipele inscrise, jucatori si oficiali potrivit regulamentelor

2. Echipele care nu platesc taxele, penalitatile regulamentare nu vor fi programate in competitie, fiind considerate ca neprezentate la jocurile respective

3. Echipele si jucatorii care se inscriu pentru prima data in campionat trebuie sa achite o taxa de inscriere de 100 RON/echipa pana la data limita stabilita de organizatori

4. Fiecare echipa va achita o taxa de joc de 75 RON/echipa in sezonul cald si 95 RON/echipa in sezonul rece (cand terenul este acoperit cu balon)

5. O echipa care doreste sa schimbe numele va achita o taxa de 100 RON de schimbare de nume

6. Taxa de contestatie este de 50 RON

7. Taxa de legitimare noua sau duplicat este de 5 RON

8. Taxa de transfer este de 10 RON

9. Penalitatile care pot fi acordate jucatorilor, oficialilor si echipelor vor fi cuprinse intre minim 10 RON si maxim 150 RON

ARTICOLUL 5: ECHIPELE

Echipele noi care doresc să se înscrie în campionat vor depune la organizatori în perioada de înscriere o cerere însoțită de un tabel nominal care să cuprindă numele echipei, numele și datele personale ale jucătorilor, numele și datele de contact ale persoanelor răspunzătoare de echipă

Fiecare echipă înscrisă în campionat are obligația (prin delegatul ei) ca la începutul fiecărui tur și retur de campionat să prezinte organizatorului (în termenul stabilit de acesta) tabelul nominal cu jucătorii care vor participa în campionat (maxim 15)

Nici o echipă nu are dreptul să facă modificări în timpul desfășurării campionatului (tur și retur)

La fiecare echipă o singură persoană este responsabilă de echipă, respectiv delegatul echipei cu excepția echipelor unde sunt mai mulți delegați, situație în care orice hotărâre trebuie avizată de toți delegații

Doar delegatul echipei sau un împuternicit al acestuia poate lua următoarele hotărâri sub semnatura: legitimarea de jucători, transferul de jucători, cererea de schimbare de nume a echipei, desființarea echipei, altele.

Doar delegatul echipei sau un împuternicit al acestuia poate reprezenta echipa în fața Comisiei de Organizare sau Comisia de Disciplină

Echipele participante sunt direct răspunzătoare de orice manifestare reprobabilă a jucătorilor, oficialilor și a propriilor suporteri

O echipă care nu prezintă pe terenul de joc cel puțin 4 jucători înscrși pe raport în timp de maxim 10 minute de la ora oficială de disputare a jocului va fi considerată neprezentare și sancționată conform Regulamentului Disciplinar

O echipă care nu execută dispozițiile arbitrului în legătură cu desfășurarea regulamentară a jocului în maxim 10 minute de la ora oficială la începutul jocului și în timp de maxim 3 minute în timpul desfășurării jocului va fi sancționată conform Regulamentului Disciplinar

Echipele au obligația de a se prezenta la data și ora din programul competițional cu echipament corespunzător Regulamentului de Joc (regula 4), nu se acceptă amânarea unui meci indiferent de motivul invocat. (cu excepțiile anunțate înainte de începerea campionatului)

În cazul producerii de pagube de orice fel și de orice natură se va face constatarea lor împreună cu reprezentantul echipei și se încheie un proces verbal. Faptuitorul are obligația să refacă paguba produsă sau să despăgubească organizatorul cu valoarea pagubei

In cazul in care o echipa este exclusa sau se retrage din campionat:

- in timpul turului- toate rezultatele se anuleaza
- in timpul returului- rezultatele din tur raman, iar cele din retur se anuleaza

ARTICOLUL 6: JUCATORII

1. Au dreptul sa participe la campionat jucatori cu varstele cuprinse intre 16 si 70 ani-amatori
2. Un jucator nu poate fi legitimat decat la o singura echipa pe toata durata competitiei(tur sau retur)
3. Nu au drept de joc jucatorii de fotbal legitimated la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a si Liga a 4-a precum si jucatori de Futsal, adica care sunt cuprinsi in loturile echipelor din sezonul respectiv(tur sau retur)
4. Nu au drept de joc jucatori care in activitatea lor fotbalistica au fost sanctionati cu excludere din viata sportiva sau suspendati mai mult de 1 an din activitate pentru acte de huliganism, violente fizice si altele de aceeaasi natura
5. Un jucator legitimat va putea pleca de la o echipa la alta doar inainte de campionat sau intre tur si retur si numai dupa ce jucatorul si cele doua echipe au semnat acordul de transfer(formatul tip eliberat de organizator)
6. Un jucator care nu a jucat in ultimile 12 luni(nu a fost trecut pe tabelul nominal al echipei) va putea fi legitimat la orice alta echipa
7. Un jucator care nu mai doreste sa joace la o echipa si nu primeste acordul de transfer va trebui sa anunte organizatorul in scris la inceputul campionatului sau a returului si va putea juca la orice alta echipa dupa 12 luni(fara acord de transfer)
8. Jucatorul care indeplineste functia de capitan de echipa trebuie sa fie identificat printr-un semn distinctiv (brasarda) si are obligatia de a ajuta arbitrul, la cerere, la stabilirea ordinii si disciplinei in cadrul echipei sale
9. Au drept de joc la o echipa doar doi jucatori de cetatenie straina.
10. Un jucator nou poate fi legitimat numai daca a facut o cerere in scris sub semnatura.(cerere tip emisa de organizator)

ARTICOLUL 7: ORGANIZAREA JOCURILOR

Ficare echipa prin delegatul ei este obligat sa completeze raportul de joc si este raspunzator de corectitudinea datelor

Delegatul echipei este obligat sa semneze raportul de joc atat inainte de joc cat si dupa joc, dupa ce a fost completat de catre arbitru

Delegatul echipei va prezenta la cabina arbitrilor raportul de joc si carnetele de legitimare a jucatorilor cu cel putin 15 minute inainte de ora oficiala de incepere.

In incinta terenului de joc pot intra doar jucatori, antrenori si delegatii echipelor care sunt inscrise pe raportul de joc si in caz de accidentare asistenta medicala

Pot participa la joc doar jucatorii care fac dovada vizei medicale valabile(pe carnetele de legitimare sau adeverinta medicala provizorie)

Echipele sunt obligate sa salute publicul inainte de inceputul fiecarui joc si sa isi dea mana

Echipele sunt obligate ca la finalul fiecarui joc sa se salute intre ele(strangere de mana)

In timpul desfasurarii jocului jucatorii de rezerva si oficialii inscrise pe raportul de joc vor trebui sa stea jos pe banca tehnica, o singura persoana este autorizata sa dea indicatii tehnice din picior, langa banca tehnica dupa care trebuie sa stea jos pe banca.

ARTICOLUL 8: ASISTENȚA MEDICALĂ

Organizatorul va asigura asistența medicală pe toată durata desfășurării jocurilor oficiale cu asistent medical sau medic

Organizatorul nu își asumă nici un fel de răspundere de nici o natură, în caz de accidentarea jucătorilor la jocurile oficiale sau la antrenamente

Cadrul medical (asistent sau medic) va sta de obicei între cele două terenuri și va interveni numai la solicitarea arbitrilor

În caz de accidentare cadrul medical nu poate pătrunde pe terenul de joc decât dacă jocul a fost oprit și numai cu încuviințarea arbitrului

Cadrul medical delegat semnează și pune parafa pe raportul de arbitraj înainte de fiecare joc

Un meci nu poate începe dacă cadrul medical nu este prezent la teren

Arbitri delegați la jocurile oficiale au obligația de a verifica dacă jucătorii au vizele medicale valabile precum și prezenta cadrului medical la teren

Arbitrul nu va permite ca un jucător fără viza medicală să participe la joc

Cadrul medical are obligația ca la solicitarea arbitrilor să intervină cât mai repede iar în cazul accidentelor grave să apeleze serviciul de ambulanță prin 112

Un jucător nu poate să trage la răspundere un alt jucător (coechipier sau adversar) sau organizator pentru o accidentare suferită în timpul jocurilor pe terenul de joc deoarece el își asumă toate riscurile pe proprie răspundere.

ARTICOLUL 9: STABILIREA CLASAMENTELOR SI CRITERII DE DEPARTAJARE

a.Comisia de Organizare va stabili dupa fiecare etapa clasamentele avand in vedere urmatorul sistem de atribuire a punctelor:

- joc castigat- 3 puncte
- joc egal – 1 punct
- joc pierdut – 0 puncte

b.Daca dupa disputarea tuturor jocurilor din campionat doua sau mai multe echipe vor acumula acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

1. meciul direct
- 2.golaveraj
3. numarul golurilor inscrise
- 4.numarul meciurilor castigate
- 5.cartonase rosii
- 6.cartonase galbene
- 7.tragere la sorti

c.Jocurile din cadrul Cupei de Craciun si a Cupei de Vara se vor desfasura eliminatoriu iar in caz de egalitate se vor executa lovituri de departajare cate 5 de fiecare echipa cu jucatorii aflati pe teren la finalul jocului. Daca persista egalitatea se vor executa in continuare cate o lovitura de fiecare echipa pana una marcheaza si cealalta rateaza.

ARTICOLUL 10: CONTESTATII

Echipele care apreciaza ca echipa adverse a incalcat prevederile regulamentare, indiferent de natura lor au dreptul sa sustina cauza numai in baza unei contestatii inscrise in raportul de arbitraj.

Echipele au dreptul de introduce contestatii astfel:

-inainte de inceperea jocului daca se contesta dreptul de joc al unuia sau maxim 3 jucatori de la echipa adverse inscrise in raportul de arbitraj, aratandu-se motivele in mod concret

-in pauza sau la terminarea jocului, dar inainte de a se inmana legitimatiiile daca se contesta identitatea unuia sau maxim 3 jucatori inscrise in raportul de joc(substituire)

Contestatiile se fac in scris in raportul de arbitraj si se semneaza de catre delegatul echipei in prezenta delegatului echipei adverse care semneaza de luare la cunostiinta si arbitrul care este obligat sa specifice momentul formularii contestatiei(inainte, la pauza sau dupa terminarea jocului) si sa semneze

In cazul in care delegatul echipei adverse refuza sa semneze de luare la cunostinta arbitrul va consemna acest lucru in raport

Arbitrii sunt obligati sa puna raportul de arbitraj la dispozitia delegatilor echipei pentru formularea unei contestatii, la solicitarea acestora, in orice moment(inainte la pauza sau dupa terminarea jocului) si indiferent de motivul contestatiei.

Jucatorii contestati pot fi inlocuiti numai inainte de inceperea jocului. In acest caz contestatia ramane fara obiect. Arbitrul va consemna acest lucru in raport iar numarul jucatorilor inscrise pe raport se va diminua corespunzator.

Contestatiile vor fi luate in discutie de comisia de disciplina doar in cazul in care au fost facute in conformitate cu regulamentele competitiei si daca a fost taxata (sa platit taxa de contestatie), in caz contrar vor fi respinse ca nefondate sau neintemeiate.

Taxele de contestatie se platesc catre organizatori la intocmirea contestatiei si indiferent de modul de solutionare nu se restituie.

In cazul contestatiilor care fac referire la faptul ca unul sau mai multi jucatori sunt legitimated la cluburi de fotbal(Liga 1,2,3,4 si Futsal) solutionarea intra in prima faza in sarcina persoanei care a depus contestatia, care va prezenta acte doveditoare in termen de 3 zile lucratoare ce vor fi analizate de organizatori

Comisia de Disciplina nu va lua in discutie nici un fel de sesizare sau reclamatie sau alte asemenea acte, doar contestatiile inscrise pe raportul de joc, care este singurul act oficial.

ARTICOLUL 11: DISPOZITII FINALE

Organizatorii vor acorda premii jucatorilor celor mai bune echipe, constand in echipament sportiv, cupe, diplome, medalii, bani, altele.

Organizatorii vor anunta premiile si premiantii la festivitaea de premiere organizata la finalul competitiei respective(campionat, cupa de craciun, cupa de vara).

Din prezentul regulament fac parte integranta regulamentul de joc si regulamentul disciplinar.

REGULAMENTUL DE JOC AL CAMPIONATULUI DE MINIFOTBAL AL JUDETULUI TIMIS ALBORZ

Regula 1 – Terenul de joc

(1) **Jocurile se vor disputa numai pe suprafețe cu gazon artificial.**

(2) **Dimensiuni:**

Terenul de joc trebuie să aibă o formă dreptunghiulară. Lungime liniilor de margine trebuie în toate cazurile să fie mai mari decât lungimea liniilor de poartă.

Lungime: min. 38 m, max. 42m..

Lățime: min. 18 m, max. 22 m.

(3) **Linii de marcare a terenului de joc:**

Terenul de joc trebuie să fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integrantă din spațiul pe care-l delimitează. Liniile de demarcație mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poartă.

Terenul de joc va fi împărțit în două jumătăți egale prin linia mediană.

Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane.

Intre linia de margine,de poarta si gardul imprejmuitoar sau mantinele,banci de rezerva,balon etc trebuie sa fie o distanta minima de 1 m.

(4) **Suprafața de pedeapsă:**

La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafață de pedeapsă cu următoarele caracteristici:

- se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la o distanță de 6 m de la central portii.
- aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanță de 6 m și vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă.
- există și posibilitatea ca această suprafață să fie sub forma unui semicerc astfel: se vor trasa două sferturi de cerc cu o rază de 6 m (masurat de la partea interioara a stalpilor portilor) incepand de pe linia portii in terenul de joc, unite intre ele cu o linie dreapta paralela cu linia portii(la o distanta de 6m de linia portii)

(5) Punctul de pedeapsă:

În preajma fiecărei suprafețe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă. De asemenea se va marca un punct în aceleași condiții la distanța de 9 metri pentru executarea loviturilor de pedeapsă acordate în condițiile prevăzute la regula 10.

(6) Zona de înlocuire:

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă, pe la linia de mijloc. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea pe la mijlocul terenului.

(7) Porțile:

Porțile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.

Porțile se constituie din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța interioară dintre cei doi stâlpi va fi de 3 m, partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălțime de 2 m de linia poartii.

Plasele de la porți sunt obligatorii și vor fi prinse astfel încât să nu jeneze portarul.

În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie bine fixate.

Diametrul stâlpilor și a barei transversale este de minim 6 cm, maxim 12 cm.

Regula 2 - Mingea de joc

(1) Mingea:

- va fi de formă sferică
- materialul poate fi confecționat din piele sau din alt material omologat;
- va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm (numărul 5)
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm²)

Mențiuni:

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului:

- jocul va fi oprit
- jocul se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepția prevederilor la Regula 7

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de început, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colț, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a loviturii de la margine:

- jocul se va relua în mod corespunzător cu o noua minge

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

Se va juca în mod obligatoriu cu mingea pusă la dispoziție de echipa gazda.

Regula 3 – Numarul jucatorilor

Jucatori :

- jocurile se vor desfasura intre 2 echipe compuse fiecare din cel mult 6 jucatori dintre care unul portar.
- un joc nu poate incepe sau continua daca una dintre echipe are mai putin de 4 jucatori.
- lotul echipei va cuprinde maxim 15 jucatori care trebuie trecuti pe raportul de joc inaintea inceperii partidei.
- numarul de inlocuiri este nelimitat si se poate efectua numai pe la centru terenului si numai dupa incuvintarea arbitrilor.
- un jucator inlocuit poate participa din nou la joc.
- inlocuirea poate fi efectuata indiferent daca mingea este in joc sau nu, dar numai cu incuvintarea arbitrilor.
- portarul unei echipe poate fi inlocuit cu unul de rezerva sau cu un jucator de rezerva sau cu un jucator , doar cu anuntarea prealabila a arbitrilor si numai cand jocul este oprit.

Procedura de inlocuire :

- arbitrul va fi informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere.
- jucatorul inlocuit trebuie sa paraseasca terenul.
- jucatorul de rezerva poate intra pe terenul de joc de-abia dupa iesirea jucatorului pe care trebuie sa-l inlocuiasca si dupa ce a primit acordul arbitrilor.
- procedura de inlocuire este efectuata in momentul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc.
- jucatorii de rezerva se afla sub autoritatea arbitrilor indiferent daca participa sau nu la joc.

Sanctiuni :

- a) in cazul in care un jucator de rezerva intra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului : -
jocul va fi oprit
- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu carton galben si sa paraseasca terenul de joc.

- jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul unde a fost mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7.
- b) in cazul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc inainte ca jucatorul pe care il inlocuieste sa nu fi parasit suprafata de joc :
- jocul va fi oprit

- jucatorul de rezerva trebuie sanctionat cu carton galben

- jocul trebuie sa continue cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7
- c) daca jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc in afara zonei de inlocuire sau daca jucatorul inlocuit paraseste terenul in afara acestei zone (cu exceptia cazurilor de accidentare) :
- jocul va fi oprit

- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu carton galben

- jocul trebuie continuat cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse din locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului, cu exceptia prevederilor regulei 7

Regula 4 – Echipamentul jucătorilor

Siguranță:

Echipamentul sau ținuta jucătorilor nu trebuie în nici un caz să prezinte vreun pericol pentru ei înșiși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică și bijuteriilor de orice fel.

Echipament de bază:

- tricou;
- șort (dacă jucătorul poartă sub șort chiloti termici, acesta trebuie să fie de același culoare cu șortul);
- jambiere;
- apărători;
- ghete (ghete de sală, confecționate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);

a) Tricou:

- pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99.

b) Apărători:

- jambierele trebuie să acopere în totalitate apărătorile;
- trebuie confecționate din material corespunzător (gumă, plastic etc.)
- trebuie să asigure o protecție adecvată împotriva accidentărilor.

(c) Portarul:

- poate purta și pantaloni lungi;
- tricoul trebuie să fie diferit ca și culoare de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

Sanctiuni:

În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie să părăsească terenul de joc pentru a-si pune echipamentul in ordine .

Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde regulamentului de joc.

Echipa gazdă va juca în echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament de culoare diferita.

Mențiuni: echipa gazdă este echipa desemnată în urma tragerii la sorți pentru definitivarea programului competitional .

Regula 5 – Arbitrul

Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegați doi arbitrii care vor veghea la aplicarea regulilor de joc și a căror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce ei au intrat pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care vor părăsi terenul. Arbitrul de pe partea opusă bancilor de rezerva este arbitrul principal

Drepturi și obligații:

- veghează la aplicarea regulilor de joc
- arbitrul are obligația de a verifica ca echipele să nu folosească jucători fără viza medicală
- arbitrul verifică dacă pe foaia de arbitraj sunt menționați jucătorii care nu au dreptul de a participa
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul greselilor grave va dispune eliminarea acestuia
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor Legii 2

Deciziile arbitrului referitoare la partidă sunt inatacabile și definitive.

Arbitrul își poate schimba o decizie care, după părerea sa ca urmare a unei consultări cu arbitrul de margine, își dă seama că este eronată, cu condiția ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

Arbitrul:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat
- verifică durata eliminărilor
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei
- consemnează numărul de pe tricou al marcatrilor
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar (arbitrul de margine)

Regula 6 – Durata jocului

Durata jocului va fi de 2 reprize de 20 de minute fiecare cu o pauza de maxim 5 minute intre ele, cu urmatoarele mentiuni :

- arbitrul este obligat sa adauge la fiecare repriza timpul pierdut cu inlocuiri de jucatori,accidentari,recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze.
- durata fiecărei reprize va fi prelungita pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsa (7 metri , 9 metri) .

Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forta majora (teren impracticabil ,conditii atmosferice deosebite tunete fulgere grindina si altele) care nu poate continua in aceeasi zi maxim dupa 60 de minute se va rejuca in alta zi conform programarii organizatorilor de la inceput (scor 0 – 0) .

Regula 7 – Lovitura de începere si reluare a jocului

(1) Măsuri preliminare:

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de începere va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de începere.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

(2) Lovitura de începere:

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secundă

Din lovitura de începere poate fi marcat gol direct.

Aplicare:

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 5 m. față de minge
- mingea se află la centrul terenului de joc
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii
- mingea reîntră în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte
- jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de un alt jucător sau până când mingea va ajunge în afara terenului de joc

După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

Sanctiuni:

Dacă jucătorul care execută lovitura de începere atinge mingea încă o dată, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător sau dacă mingea nu a părăsit terenul de joc, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins pentru a doua oară mingea. Dacă face acest lucru în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitura liberă va fi executată de pe linia de suprafețe de pedeapsa paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă greșeala.

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetată.

(3) **Mingea de arbitru:**

Dacă jocul este întrerupt pentru o greșeală neprevăzută de regulament și dacă nu s-au comis alte greșeli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului..
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

Sanctiuni:

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

Exceptii:

Mingea de arbitru care se acorda in interiorul suprafetei de pedeapsa se va executa de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

Lovitura liberă acordată echipei în apărare în propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac în suprafața de pedeapsă a adversarului va fi executată de pe linia suprafetei de pedeapsa paralelă cu linia de poartă din punctul cel mai apropiat de locul în care a fost comisă greșeala.

Regula 8 – Mingea în joc și în afara din joc

Mingea este afară din joc:

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru

Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitrul aflat în interiorul terenului de joc

Regula 9 – Golul

Trebuie acordat gol:

- când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte echipa adversă să fi comis vreă greșeală.

Învingătorul partidei:

- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Regula 10 – Abateri si comportari nesportive

Abaterile si comportarile nesportive trebuie sanctionate dupa cum urmeaza :

Lovitura libera directa : se acorda o lovitura libera directa jucatorului care dupa parerea arbitrilor comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva una din urmatoarele greseli :

- loveste sau incerca sa loveasca un adversar
- pune piedica unui adversar
- loveste sau incerca sa loveasca cu piciorul un adversar
- sare asupra unui adversar
- ataca un adversar
- impinge un adversar
- ataca prin alunecare un adversar

sau comite urmatoarele greseli :

- tine un adversar
- scuipa un adversar
- joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa)

Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala (cu exceptiile de la Regula 7).

Lovitura libera indirecta : - se acorda o lovitura libera indirecta daca un jucator comite urmatoarele greseli:

- ataca prin alunecare un adversar jucand mingea
- joaca de o maniera periculoasa (neexistand contact)
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc
- comite o alta greseala neprevazuta in regula 10 in urma careia arbitrul intrerupe jocul pentru ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator.

- se acorda o lovitura libera indirecta daca portarul comite

urmatoarele greseli :

- nu repune mingea in joc in mai putin de 6 secunde
- atinge mingea cu mana care a fost trimisa cu piciorul de un coechipier
- atinge mingea cu mana care ia fost trimisa din : lovitura de la margine, lovitura libera directa sau indirecta, lovitura de incepere, lovitura de la colt, mingea de arbitru ,de catre un coechipier.

Lovitura libera indirecta se va executa de pe locul unde s-a comis greseala (cu exceptiile de la regula 7)

Lovitura de pedeapsa :

- **de la 7 m** : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 7 m atunci cand un jucator comite in propria suprafata de pedeapsa una din greselile pentru care se acorda o lovitura libera directa, indiferent de locul in care se afla mingea in acel moment, cu conditia sa fie in joc.
- **de la 9 m** : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 9 m cand o echipa comite de-a lungul unei reprize 6 greseli (pentru care se acorda lovituri libere directe sau indirecte), de asemenea la fiecare greseala care urmeaza (a 7-a , a 8-a s.a.m.d) se va acorda lovitura de pedeapsa de la 9 m .

Sanctiuni disciplinare :

Cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva , jucator inlocuit, oficial este avertizat.

Cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, oficial este eliminat.

Nu poate fi aratat cartonasul galben sau rosu decat unui jucator, unui jucator de rezerva, unui jucator inlocuit, sau unui oficial si numai din momentul cand arbitrul a intrat pe terenul de joc si pana cand l-a parasit dupa fluierul de final al jocului.

Un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, sau oficial care a fost eliminat, trebuie sa paraseasca incinta terenului de joc, precum si banca tehnica.

Echipa a carei jucator a primit cartonas rosu va juca in inferioritate numerica timp de 5 min dupa care va putea intregi echipa cu un jucator de pe banca.

Echipa a carui jucator de rezerva sau oficial (ocupant al banci tehnice) a primit cartonas rosu va trebui sa joace in inferioritate numerica timp de 5 min. (va scoate un jucator de pe teren)

Echipa care in timpul aceluasi joc a primit un al 2-lea sau al 3-lea cartonas rosu nu mai poate reintregi echipa, va juca cu 1 sau 2 jucatori mai putin pana la finalul jocului.

Greseli care se sanctioneaza cu cartonas galben : un jucator, jucator de rezerva, oficial care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas galben :

- se face vinovat de comportare nesportiva
- isi manifesta dezaprobarea prin gesturi sau vorbe
- incalca cu persistenta regulile de joc
- intarzie reluarea jocului
- nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei lovituri de margine, colt, libere sau de pedeapsa.
- intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor
- paraseste suprafata de joc fara permisiunea arbitrilor (cu exceptia jucatorilor accidentati)

Greseli care se sancționează cu cartonaș roșu : un jucător, jucător de rezervă, oficial care comite una din următoarele greseli va fi sancționat cu cartonaș roșu :

- se face vinovat de greșeala gravă (forță excesivă, brutalitate împotriva unui adversar când își dispută mingea)
- se face vinovat de comportare violentă
- scuipa un adversar sau orice altă persoană
- folosește vorbe sau gesturi jignitoare injurioase sau grosolane
- joacă mingea în mod voit cu mâna împiedicând echipa adversă să marcheze gol
- oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă având o situație clară de a marca printr-o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă sau cu o lovitură de pedeapsă (7 m)
- primește al 2-lea avertisment în timpul aceluiași joc

Regula 11 – Lovitura libera

Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Mingea intra in joc imediat ce a fost lovită si se deplasează, cu următoarele excepții :

- când se execută o lovitură liberă din suprafața de pedeapsă a echipei în apărare, mingea intra in joc când a parasit in intregime suprafața de pedeapsă
- când se execută o lovitură de la poartă, mingea intra in joc in momentul când a parasit suprafața de pedeapsă.

Lovitură liberă indirectă:

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

Lovitură liberă directă:

Dacă mingea este trimisă direct în poartă adversă, golul este valabil.

Locul executării loviturii libere:

Mingea trebuie să se afle pe locul unde s-a comis greșeala. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de mingea o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Sanctiuni:

a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitură liberă trebuie repetată.

b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de excepțiile de la Regula 7.

Regula 12 – Lovitura de pedeapsa de la 7 metri

Se acordă lovitură de pedeapsă în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă directă.

Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă după momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit. (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsă)

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta.
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m. de minge și de jucătorul executant ca să nu-l împiedice la executarea loviturii
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte direct către poarta
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Sanctiuni:

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitură de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis greșeala, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

În cazul loviturilor de pedeapsă de la 9 metri acordate în conformitate cu Regula 10, se vor aplica criteriile de la această regulă

Regula 13 – Lovitura de la margine

Lovitura de la margine este un mod de reluare a jocului.

Din lovitură de margine nu se poate înscrie gol direct.

Jocul trebuie reluat cu o lovitură de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Lovitura este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- Jucătorul care execută lovitură va trimite mingea pe terenul de joc cu piciorul, din afara terenului de joc sau de pe linie
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 5m față de mingea
- Jucătorul care execută lovitură va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc și prin aceasta s-a mișcat.

Sanctiuni:

a) dacă jucătorul care execută lovitură mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea , cu excepțiile prevăzute la Regula 7 .

b) dreptul de a executa lovitură de margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută lovitură nu o face de la locul stabilit.
- execută lovitură din interiorul terenului de joc

Regula 14 – Aruncarea de la poarta

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

Din aut de poartă nu se poate înscrie gol direct.

Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este atenționat și la a 2-a greșeală va fi sancționat cu carton galben.

Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac (cu excepția când este gol)

- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător
- mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă

Sanctiuni:

- a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă:
 - aruncarea trebuie repetată
- b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:
 - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară
- c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier:
 - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de excepțiile de la Regula 7.

Regula 15 – Lovitura de colț

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

Din lovitură de colț se poate marca gol direct în poarta adverse.

Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu carton galben

Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții).

- jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 5 m. de minge;
- lovitură de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
- mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat; jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

Sanțiuni:

- dacă jucătorul care execută lovitură joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala, cu excepția prevederilor de la Regula 7.
- dacă se comite o oricare altă greșeală, lovitură de colț va fi repetată.

REGULAMENTUL DISCIPLINAR AL CAMPIONATULUI JUDETEAN DE MINIFOTBAL TIMIS-ALBORZ

ARTICOLUL 1 – AUTORITATEA DISCIPLINARA

Autoritatea disciplinara in cadrul competitiei este Comisia de Disciplina numita de organizator conform Regulamentului de Organizare

Puterea disciplinara da comisiei de disciplina dreptul de a investiga , a judeca si dupa caz ,a sanctiona persoanele sau echipele vinovate.

Regulile de disciplina,abaterile si sanctiunile disciplinare sunt cuprinse in prezentul regulament si sunt elaborate de comisia de organizare.

Dispozitiile prezentului regulament se aplica echipelor,representantilor echipelor ,oficialilor,jucatorilor,in cazul in care savarsesc abateri disciplinare pe terenul de joc,in incinta terenului de joc,la vestiarele jucatorilor ori ale arbitrilor sau in orice alta parte a bazei sportive,in cadrul caruia au loc jocurile oficiale,inainte,in timpul si dupa terminarea jocului.

Orice caz nepravazut in prezentul regulament poate fi solutionat prin analogie,de comisia de organizare bazata pe propriile convingeri.

Nimeni nu poate invoca necunoasterea,cunoasterea insuficienta sau interpretarea eronata a regulamentelor pentru a fi exonerate de raspundere disciplinara.

Jucatorii,oficiali se supun autoritatii disciplinare ale organizatorului,recunosc si respecta regulamentele,deciziile si alte norme ale acestuia ,precum si regulamentul jocului de minifotbal si se obliga sa se comporte in conformitate cu principiile de loialitate,integritate si sportivitate cuprinse in prezentul regulament.

ARTICOLUL 2 – ABATEREA DISCIPLINARA

Abaterea disciplinara este fapta savarsita cu vinovatie, cu intentie sau din culpa prin care se incalca regulile de disciplina si comportament. Abaterea disciplinara este singurul temei regulamentar al raspunderii disciplinare. Pentru abatere se aplica o singura sanctiune, la sanctiunea aplicata se adauga, in toate cazurile penalitati financiare.

Daca se savarsesc mai multe abateri disciplinare se aplica sanctiunea prevazuta pentru fapta cea mai grava.

ARTICOLUL 3 – SANCTIUNI DISCIPLINARE

Sanctiunea disciplinara este un mijloc preventiv – educativ si o masura de constrangere care are ca scop restabilirea disciplinei si prevenirea savarsirii de noi abateri.

Sanctiunile disciplinare sunt urmatoarele :

a).APLICABILE ECHIPELOR :

- avertisment-verbal sau scris care atrage atentia celui in cauza sa nu mai comita abateri
- penalitatea financiara –este suma de bani pe care autorul unei abateri este obligat sa o plateasca organizatorului,penalitatea se adauga oricarei sanctiuni si nu poate fi mai mica de 10 ron si mai mare de 150 ron
- pierdera jocului cu 3-0 sanctiune care se aplica echipei vinovate daca rezultatul de pe teren era inferior
- anularea rezultatului meciului si rejucarea acestuia
- penalizare cu puncte consta in scaderea unui numar de puncte din totalul celor realizate de echipa sanctionata
- neprogramarea la jocuri – consta in anularea programarii unei echipe la urmatoarele jocuri pana la momentul executarii obligatiilor stabilite de organizatori echipei in cauza,aceasta fiind asimilata ca ne reprezentata
- excluderea din competitive – eliminarea unei echipe din competitive

b).APLICABILE PERSOANELOR FIZICE (JUCATORI,OFICIALI ETC)

- avertisment – verbal sau scris
- penalitate financiara – obligatia autorului de a plati o suma de bani (minim 10 ron – maxim 150 ron)
- suspendarea pentru un numar de jocuri sau perioada de timp
- excluderea din competitive – eliminarea definitiva din competitia organizata

Executarea sanctiunilor se face dupa cum urmeaza :

- suspendarea se executa incepand cu primul joc oficial dupa luarea hotararii
- penalitate financiara se achita in termen de 5 zile de la hotarare si inainte de primul joc oficial cu drept de joc

Echipele participante raspund in mod solidar cu penalitatea aplicata jucatorilor,oficialilor sau altor persoane care le reprezinta

Pana la plata penalizarilor aplicate,jucatorii nu pot participa la jocuri oficiale,iar echipele nu vor fi programate in competitive

ARTICOLUL 4 - ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE ECHIPELOR

Echipele vinovate de falsificarea actelor competitiei sunt excluse din campionat si penalitate 150 ron

Echipele vinovate de trucarea jocurilor oficiale,acordand in acest scop avantaje material sau financiare persoanelor care prin calitatea pe care o au la aceste jocuri pot facilita acest lucru,vor fi excluse din competitive si plata unei penalitati de 150 ron

Desconsiderarea competitiei prin neprezentarea la joc pentru a facilita echipa adverse in obtinerea unui rezultat favorabil se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0,penalizarea echipei cu 6 puncte si penalitate de 150 ron

Determinarea sau constrangerea arbitrilor de a inscrie in raportul de arbitraj date neconforme cu realitatea din teren,se sanctioneaza cu penalizarea echipei cu 2 puncte si penalitate financiara de 100 ron

Retragerea sau parasirea terenului de joc de catre o echipa inainte de incheierea duratei regulamentare sau refuzul de a relua jocul,in cazul in care a fost interupt dupa acordarea termenului de 3 minute de catre arbitru,va fi sanctionat cu penalizare de 2 puncte si penalitatea financiara 100 ron si pierderea meciului respective cu 3-0

Provocarea de scandaluri,acte de dezordine sau incidente de catre jucatori , oficiali sau suporterii unei echipe,soldate cu pagube de orice natura pe terenul de joc sau in afara lui (incinta bazei sportive) se sanctioneaza cu obligativitatea platii pagubei constatate,excluderea echipei din competitie si penalitate financiara de 150 ron

Amenintarea,bruscarea sau lovirea arbitrilor sau organizatorilor inainte de inceperea meciului,in pauza,in timpul sau dupa terminarea jocului,avand consecinta neinceperea ,intreruperea si nereluarea jocului in timpul regulamentar va fi sanctionat cu excludere din campionat si penalitate financiara de 150 ron

Neprezentarea la jocuri oficiale sau prezentarea altfel decat in conditiile prevazute de Regulamentul de Organizare se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara de 50 ron

Neprezentarea la 2 jocuri din cadrul aceleiasi editii a competitiei se sanctioneaza cu excluderea echipei din competitie si penalitate financiara de 100 ron

Neexecutarea dispozitiilor date de arbitru in legatura cu desfasurarea regulamentara a jocului inainte sau in timpul jocului,care are ca efect neinceperea sau nereluarea jocului in timpul regulamentar,se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara de 50 ron

Folosirea in jocuri a unui jucator fara drept de joc,participarea la joc a unor jucatori ne inscrisi in raportul de arbitraj sau care continua jocul desi au fost sanctionati de catre arbitru cu eliminare,precum si participarea la joc a unor jucatori aflati in stare de suspendare ,se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara 50 ron,dar numai daca s-a introdus o contestatie regulamentara

Folosirea unui jucator de fotba din liga a 1-a, a 2-a, a 3-a, a 4-a, sau futsal va fi sanctionat cu pierderea fiecarui joc in care a jucat in turul sau returul de campionat dar numai daca sa introdus o contestatie regulamentara si dovedita la una dintre jocurile disputate.(aceasta sanctiune are valabilitate ori pe perioada turului , ori pe perioada returului)

Daca o echipa se retrage din campionat sau se desfiinteaza si are datorii nu va putea fi inscrisa in noul campionat numai dupa ce si-a achitat datoriile, in cazul desfiintarii datoria se va inparti la toti jucatorii echipei(ei nu vor putea evolua in campionat pana nu si-au platit datoria)

ARTICOLUL 5 – ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE JUCATORILOR

Folosirea in jocuri oficiale a unui jucator aflat in stare de ebrietate se santioneaza cu :

- **avertisment** - daca a fost descoperit inainte de joc si nu va mai putea participa la joc,suspendat 1 etapa si penalitate financiara 30 ron

-**scos din terenul de joc** – cu dreptul de inlocuire daca a fost descoperit in timpul jocului,suspendat 1 etapa si penalitate financiara 30 ron

Un jucator care primeste cartonasa rosu ca urmare a 2 cartonase galbene in timpul aceluasi joc va fi suspendat cu 1 etapa si penalitate financiara 10 ron

Un jucator care acumuleaza pe parcursul campionatului 4 cartonase galbene va fi suspendat 1 etapa si penalitate 10 ron

In cazul in care un jucator primeste cartonasa rosu pentru o greseala prevazuta in regulamentul de joc va fi sanctionat cu minim 2 etape si penalitate financiara minim 30 ron

Un jucator care primeste cartonasa rosu pentru violenta,brutalitate,agresiune fizica va fi suspendat minim 4 etape pana la excluderea din competitie si penalitate financiara de minim 50 ron si maxim 150 ron

In cazul in care un jucator loveste cu pumnul capul piciorul un adversar,oficial,coechipier,periclitand integritatea corporala a acestuia va fi exclus din campionat si echipa respective penalizata cu 150 ron

Un jucator care foloseste cuvinte jignitoare,injurioase,grosolane,suipa,bruscheaza un arbitru,oficial,organizator,va fi suspendat minim 4 etape si maxim 12 etape si penalitate financiara minim 50 ron

Participarea unui jucator la jocuri oficiale la o alta echipa decat la cea care este legitimat la inceputul competitiei,se sanctioneaza cu suspendarea pentru minim 4 etape si penalitate financiara 50 ron

Un jucator poate fi sanctionat daca savarseste faptele de mai sus pe terenul de joc sau in incinta bazei sportive(vestiare,drumul spre vestiare,tribune,pana la intrarea in baza sportiva)

ARTICOLUL 6 – ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE REPREZENTANTILOR ECHIPELOR

Orice oficial care are un comportament neadecvat unei competitii (insulte,jigniri,provocari,violente fizice si verbale si altele) cu consecinte grave (incidente,bataie etc) in incinta bazei sportive inainte,in timpul sau dupa terminarea jocului va fi sanctionat cu excludere din competitive,respective echipa pe care o reprezinta va fi exclusa din competitie si penalitate financiara de 150 ron

Instigarea sau incurajarea jucatorilor echipei pe care o reprezinta,prin cuvinte sau gesturi de a nu executa deciziile arbitrilor ori de a nu mai relua jocul,daca acesta a fost interupt si arbitrul a acordat cele 3 minute regulamentare pentru reluarea lui,se sanctioneaza cu suspendarea pe minim 4 etape si penalitate financiara 50 ron,si in situatia in care acest fapt duce la intreruperea jocului definitiv pierderea jocului cu 3-0.

Afirmatiile sau declaratiile neadevarate sau fapta de a nu spune tot ceea ce stie privitor la imprejurarile esentiale asupra carora a fost intrebat de catre comisia de disciplina se sanctioneaza cu suspendare pentru minim 4 etape si penalitate financiara de 50 ron

Declaratii sau afirmatii aparute in mijloacele de informare mass-media (presa scrisa,radio,televiziune etc) dovedite neadevarate sau avand caracter jignitor sau calomnios la adresa organizatorilor, echipelor sau persoanelor oficiale se sanctioneaza cu suspendarea pentru minim 4 etape si penalitate financiara 100 ron, si depunctarea echipei cu 3 puncte.

Oficialii si antrenorii care se fac vinovati de proteste repetate la deciziile arbitrilor prin cuvinte sau gesturi,ridicarea repetata de pe banca de rezerva,depasirea suprafetei tehnice,patrunderea in terenul de joc fara incuvintarea arbitrilor,gesturi obscene sau nesportive se sanctioneaza cu suspendarea minim 2 etape si penalitate 50 ron

ARTICOLUL 7-DISPOZITII FINALE

Acest regulament a fost emis de Comisia de Organizare a Campionatului Judetean de minifotbal Alborz Timis si devine aplicabil echipelor, jucatorilor si oficialilor care participa la

competitii organizate de CS ALBORZ incepand cu momentul in care au semnat si depus tabelul nominal cu jucatori pentru inscriere.

Acest regulament este proprietatea CS ALBORZ si nu poate fi reprodus, copiat, folosit decat cu acordul proprietarului. In caz de nerespectare a acestui paragraf CS ALBORZ este indreptatit la despagubiri.

Aceasta competitie este organizata cu scopul de a distra competitorii si de asemenea cu dorinta ca pe intreaga competitie fair-playul sa predomine.

Comisia de organizare:

Presedinte Lajos Tiberiu

ing. Ciev Zaharia

Membru Campeanu Valer

Comisia de disciplina:

Presedinte Consilier juridic Lajos Carina

Organizator competitii Radosav Alin

Membru Degau Cristian