



**Regulamentul de organizare, de joc si  
de disciplina al Campionatului Judetean de  
minifotbal-Alborz-Timis  
2019/2020**

**Moto:**

**Aceasta competitie este organizata cu scopul de a distra competitorii si de asemenea cu dorinta ca pe intreaga competitie fair-playul sa predomine.**

**Prezentul regulament a fost intocmit si redactat de Comisia de Organizare a Campionatului de Minifotbal al judetului Timis-afiliata la Federatia de Minifotbal din Romania si este proprietatea SC ALBORZ SRL-  
MARCA INREGISTRATA**

# CUPRINS

## **REGULAMENT DE ORGANIZARE**

Articolul I: MODUL DE ORGANIZARE

Articolul II: COMISIA DE ORGANIZARE

Articolul III: COMISIA DE DISCIPLINA

Articolul IV: TAXE SI ALTE CONTRIBUTII BANESTI

Articolul V: ECHIPELE

Articolul VI: JUCATORII

Articolul VII: ORGANIZAREA JOCURILOR

Articolul VIII: ASISTENTA MEDICALA

Articolul IX: STABILIREA CLASAMENTELOR SI CRITERII DE DEPARTAJARE

Articolul X: CONTESTATII

Articolul XI: DISPOZITII FINALE

## **REGULAMENT DE JOC**

REGULA 1: Terenul de joc

REGULA 2 :Mingea de joc

REGULA 3: Numarul jucatorilor

REGULA 4: Echipamentul jucatorilor

REGULA 5: Arbitrul

REGULA 6: Durata jocului

REGULA 7: Lovitura de incepere si reluarea jocului

REGULA 8: Mingea in joc si in afara din joc

REGULA 9: Golul

REGULA 10: Abateri si comportari nesportive

REGULA 11: Lovitura libera

REGULA 12: Lovitura de pedeapsa de la 7m

REGULA 13: Lovitura de la margine

REGULA 14: Aruncarea de la poarta

REGULA 15: Lovitura de la co

## REGULAMENTUL DISCIPLINAR

Articolul 1: Autoritatea disciplinara

Articolul 2: Abaterea disciplinara

Articolul 3: Santiuni disciplinare

Articolul 4: Abateri si sanctiuni aplicabile echipelor

Articolul 5: Abateri si sanctiuni aplicabile jucatorilor

Articolul 6: Abateri si sanctiuni aplicabile reprezentantilor echipelor

# REGULAMENTUL DE ORGANIZARE AL CAMPIONATULUI JUDETEAN DE MINIFOTBAL ALBORZ-TIMIS

## ARTICOLUL 1: MODUL DE ORGANIZARE

### 1. Structura campionatului

#### a) Liga 1:- 18 echipe

-prima clasata va fi declarata Campioana si va participa la Turneul Regional pe tara

-in functie de pozitia ocupata de campionat in clasamentul pe tara poate participa si ocupanta locului secund la Turneul Regional

-ultimele 4 echipe retrogradeaza in Liga a 2-a

-locurile 13, 14 vor juca un meci de baraj pentru ramanerea in Liga 1 cu locurile 3 din cele doua serii de Liga a 2-a(prin tragere la sorti)

#### b) Liga a 2-a: - doua serii a 16 echipe

-primele doua echipe promoveaza direct in Liga 1

-locurile 3 vor juca un meci de baraj pentru promovare in Liga 1 cu una din echipele clasate pe locurile 13 sau 14 din Liga 1(prin tragere la sorti)

-echipele de pe locurile 14,15,16 retrogradeaza direct in Liga a 3-a

-echipele de pe locul 13 vor juca un meci de baraj pentru ramanerea in liga a-2-a cu locurile 4 din cele dou serii de Liga a-3-a(prin tragere la sorti)

#### c) Liga a 3-a: -doua serii a cate 16 echipe

- primele 3 echipe din fiecare serie promoveaza direct in Liga a-2-a, iar locurile 4 vor juca cu locurile 13 din Liga a-2-a un meci de baraj pentru promovare in Liga a-2-a (tragere la sorti)

- ultimele trei echipe retrogradeaza in Liga a-4-a

-echipele clasate pe locurile 13 vor juca un turneu de promovare(fiecare cu fiecare) cu ocupantele locurilor trei din cele trei serii de Liga a-4-a

d) **Liga a-4-a**: -trei serii a câte 14 echipe

-primele două echipe promovează în Liga a-3-a iar locul trei participă la turneul de promovare

e) **Cupa de Craciun**:

-vor participa toate echipele din Campionat: Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a și Liga a-4-a

-Liga a 2-a, Liga a 3-a și Liga a-4-a vor juca tururi preliminare

-Liga 1 va intra în competiție din faza săisprezecimilor

-perioada de desfășurare este după terminarea turului de campionat până la Craciun

f) **Cupa de Vara**:

-vor participa toate echipele din Campionat: Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a și Liga a-4-a

-Liga a 2-a, Liga a 3-a și Liga a-4-a vor juca tururi preliminare

-Liga 1 va intra în competiție din faza săisprezecimilor

-perioada de desfășurare este după terminarea returului de campionat

g) **Participantele la** Cupa României pe țară organizată de Federația de Minifotbal din România vor fi castigoarele Cupei de Craciun a Cupei de Vara și ocupantele locurilor 3,4,5 sau 6 din campionat (liga I). În fiecare an competițional FMR stabilește numărul de locuri arondat fiecărui campionat. În situația în care numărul de locuri este mai mic sau echipele care și-au câștigat dreptul de participare nu pot participa, Comisia de Organizare va hotărâ echipale participante ținând cont exclusiv de criteriul sportiv.

**2.Campionatul** va avea o Comisie de Organizare și o Comisie de Disciplină formată fiecare din trei membrii dintre care unul este președintele comisiei, iar hotărârile se iau prin vot cu majoritate simplă (în caz de egalitate votul președintelui primează). Ca să se poată lua o hotărâre este nevoie de prezența a minim doi membrii dintre care obligatoriu unul este președintele.

## **ARTICOLUL 2: COMISIA DE ORGANIZARE**

Este forul suprem care supravegheaza desfasurarea campionatului si are dreptul de a lua hotarari de orice natura pentru buna desfasurare a campionatului in conformitate cu regulamentele proprii de minifotbal, precum si cele de la FIFA, UEFA si Legile Jocului de Fotbal asimilate la minifotbal.

Comisia de organizare are urmatoarele atributii:

- convoaca Adunarea Generala a echipelor din fiecare liga
- efectueaza tragerea la sorti pentru stabilirea programului de desfasurare
- stabileste ziua, ora si terenul cand se vor juca jocurile
- stabileste regulile de joc
- stabileste regulamentul de organizare si cel de disciplina dupa consultarea echipelor participante
- numeste comisia de disciplina formata din 3 persoane si daca este cazul o dizolva sau revoca membrii ai comisiei
- stabileste atributile comisiei de disciplina
- efectueaza legitimarea jucatorilor prin organizatorul de competitii care inregistreaza intr-un registru fiecare legitimatie emisa
- pune la dispozitie echipelor rapoartele de arbitraj
- omologheaza rezultatele jocurilor
- analizeaza si hotaraste in cazul unui recurs la contestatii dupa ce a primit un raport al Comisiei de Disciplina
- analizeaza si hotaraste in cazul in care o echipa a facut recurs, dupa ce a primit un raport al Comisiei de Disciplina
- hotaraste modificarile regulamentului de joc la propunerea echipelor sau al membrilor comisiei, dar numai inainte de inceperea sezonului competitional(in cazuri cu totul exceptionale cand se constata ca o regula este gresita se poate modifica intre tur si retur)
- verifica daca terenului de joc corespund regulamentului de joc

- verifica documentele intocmite de participanti(tabele cu jucatori, acordurile de transfer,etc)
- pune la dispozitie echipelor regulamentul de joc , de organizare si disciplinar pe site
- stabileste arbitrii care vor arbitra in competitii si va efectua delegarea arbitrilor la toate nivelele precum si sanctionarea lor daca este cazul
- in situatii exceptionale, ne prevazute de regulament va lua hotarari pe care le considera necesare pentru buna desfasurare a competitiei
- este ultima instanta de atac cand se face recurs la hotararile Comisiei de Disciplina
- hotararile Comisiei de Organizare sunt definitive, neatacabile si irevocabile
- hotararile comisiei nu pot fi atacate in justitie, numai in instantele sportive (comitetul executiv al F.MF.R.)

### **ARTICOLUL 3: COMISIA DE DISCIPLINA.**

Comisia de Disciplina este forul care analizeaza si evalueaza din punct de vedere disciplinar si tehnic desfasurarea fiecarui joc din campionat.

Hotararile Comisiei de Disciplina pot fi atacate prin recurs la Comisia de Organizare.

Hotararile Comisiei de Disciplina nu pot fi atacate in justitie doar in instantele sportive(recurs la comisia de organizare)

Comisia de Disciplina are urmatoarele atributii:

-analizeaza dupa fiecare etapa rapoartele de joc

-in cazul abaterilor disciplinare ia masuri de sanctionare a persoanelor sau echipelor care au savarsit abateri

-in cazul unei contestatii analizeaza si hotaraste dupa care intocmeste un raport Comisiei de Organizare

-in cazul unor greseli organizatorice sau tehnice savarsite de catre arbitrii va informa Comisia de Organizare pentru a lua masuri

-are obligatia de a anunta toate hotararile luate pe cei in cauza

#### **ARTICOLUL 4: TAXE SI CONTRIBUTII BANESTI**



1. Organizatorul este in drept sa perceapa cotizatii, taxe si penalitati specifice activitatii de minifotbal pentru echipele inscrise, jucatori si oficiali potrivit regulamentelor
2. Echipele care nu platesc cotizatiile, taxele, penalitatile regulamentare nu vor fi programate in competitie, fiind considerate ca neprezentate la jocurile respective
3. Echipele si jucatorii care se inscriu pentru prima data in campionat trebuie sa achite o taxa de inscriere de 150 RON/echipa pana la data limita stabilita de organizatori
4. Fiecare echipa va achita o taxa de joc de 150 RON/echipa in sezonul cald si 150 RON/echipa in sezonul rece (cand terenul este acoperit cu balon)
5. O echipa care doreste sa schimbe numele va achita o taxa de 100 RON de schimbare de nume
6. Taxa de contestatie este de 50 RON
7. Taxa de legitimare noua sau duplicat este de 10 RON
8. Taxa de transfer este de 25 RON (orice miscare a unui jucator de la o echipa la alta)  
Taxa de transfer FMR 50 RON (transfer intre campionate)
9. Penalitatile care pot fi acordate jucatorilor, oficialilor si echipelor vor fi cuprinse intre minim 5 RON si maxim 500 RON

## **ARTICOLUL 5: ECHIPELE**

Echipele noi care doresc sa se inscrie in campionat vor depune la organizatori in perioada de inscriere o cerere insotita de un tabel nominal care sa cuprinda numele echipei, numele si datele personale ale jucatorilor, numele si datele de contact ale persoanelor raspunzatoare de echipa. (model FMR)

Fiecare echipa inscrisa in campionat are obligatia(prin delegatul ei) ca la inceputul fiecarui tur si retur de campionat sa prezinte organizatorului(in termenul stabilit de acesta) tabelul nominal cu jucatorii care vor participa in campionat(maxim 15)

**Nici o echipa nu are dreptul sa faca modificari in timpul desfasurarii campionatului (tur si retur) cu exceptia celor doua perioade de transfer care vor fi anuntate de organizatori in timpul desfasurarii turului si al returului(intre etapa a7a si a8a din fiecare liga din tur si din retur).**

La fiecare echipa o singura persoana este responsabila de echipa, respectiv delegatul echipei cu exceptia echipelor unde sunt mai multi delegati, situatie in care orice hotarare trebuie avizata de toti delegatii

Doar delegatul echipei sau un imputernicit al acestuia poate lua urmatoarele hotarari sub semnatura: legitimarea de jucatori, transferul de jucatori, cererea de schimbare de nume a echipei, desfiintarea echipei, altele.

Doar delegatul echipei sau un imputernicit al acestuia poate reprezenta echipa in fata Comisiei de Organizare sau Comisia de Disciplina

Echipele participante sunt direct raspunzatoare de orice manifestare reprobabila a jucatorilor, oficialilor si a propriilor suporteri

O echipa care nu prezinta pe terenul de joc cel putin 6 jucatori inscrisi pe raport in timp de maxim 10 minute de la ora oficiala de disputare a jocului va fi considerate neprezentare si sanctionata conform Regulamentului Disciplinar

O echipa care nu executa dispozitiile arbitrilor in legatura cu desfasurarea regulamentara a jocului in maxim 10 minute de la ora oficiala la inceputul jocului si in timp de maxim 3 minute in timpul desfasurarii jocului va fi sanctionata conform Regulamentului Disciplinar

Echipele au obligatia de a se prezenta la data si ora din programul competitional cu echipament corespunzator Regulamentului de Joc(regula 4), nu se accepta amanarea unui meci indiferent de motivul invocat.(cu exceptiile anuntate inainte de inceperea campionatului,sau cand dintr-o

echipa sunt convocati cel putin doi jucatori la echipa nationala, situatie in care jocul trebuie sa se desfasoare in max. doua saptamani)

In cazul producerii de pagube de orice fel si de orice natura de catre jucatori , oficiali, suporterii unei echipe in incinta bazei sportive se va face constatarea lor impreuna cu reprezentantul echipei si se incheie un proces verbal .Faptuitorul are obligatia ca sa refaca paguba produsa sau sa despagueasca organizatorul cu valoarea pagubei

In cazul in care o echipa este exclusa sau se retrage din campionat:

- in timpul turului- toate rezultatele se anuleaza
- in timpul returului- rezultatele obtinute pana la momentul retragerii\excluderii raman iar cele pana la finalul campionatului se omologheaza cu 3-0
- toate datoriile financiare trebui sa fie achitate pana la finalul campionatului de echipa respectiva
- in cazul in care echipa nu achita datoria , cuantumul datoriei va fi impartita la toti jucatorii din lotul echipei( un jucator al echipei respective va avea drept de joc numai dupa ce si-a achitat datoria)

## **ARTICOLUL 6: JUCATORII**

1.Au dreptul sa participe la campionat jucatori cu varstele cuprinse intre 18 si 70 ani-amatori( sa nu aiba contract de jucator de fotbal sau futsal profesionist), in cazuri exceptionale

sub 18 ani cu obligativitatea sa aiba acordul scris autentificat de la parinti si adeverinta medicala precum ca sunt apti pentru competitii sportive destinate adultilor

2. Un jucator nu poate fi legitimat decat la o singura echipa pe toata durata competitiei(tur sau retur cu exceptiile de la aliniatul 5)

3. Nu au drept de joc jucatorii de fotbal legitimati la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a precum si jucatori de Futsal liga I (cu exceptiile de la punct 11).

4. Nu au drept de joc jucatori care in activitatea lor fotbalistica au fost sanctionati cu excludere din viata sportiva sau suspendati mai mult de 1 an din activitate pentru acte de huliganism, violente fizice si altele de aceeasi natura, de asemenea un jucator nu are drept de joc daca a suferit o condamnare privativa de libertate pentru o infractiune amintita mai sus.(cu cazier)

5. Un jucator legitimat va putea pleca de la o echipa la alta doar inainte de campionat sau intre tur si retur si numai dupa ce jucatorul si cele doua echipe au semnat acordul de transfer(cu exceptia celor doua perioade de transfer, in timpul turului si in timpul returului anuntate de organizator: intre etapa a7a si a8a in tur si retur)

6. Un jucator care nu a jucat in ultimile 6 luni( nu a fost trecut pe tabelul nominal al echipei) va putea fi legitimat la orice alta echipa(6 luni=tur+cup.craciun/retur+cup.vara+turneul final)

7. Un jucator care nu mai doreste sa joace la o echipa si nu primeste acordul de transfer va trebui sa anunte organizatorul in scris la inceputul campionatului sau a returului si va putea juca la orice alta echipa dupa 6 luni(fara accord de transfer)

8. Jucatorul care indeplineste functia de capitan de echipa trebuie sa fie identificat printr-un semn distinctiv (brasarda) si are obligatia de a ajuta arbitrul, la cerere, la stabilirea ordinii si disciplinei in cadrul echipei sale

9.Au drept de joc la o echipa doar doi jucatori de cetatenie straina.

10.Un jucator nou poate fi legitimat numai daca a facut o cerere in scris sub semnatura.(cerere tip emisa de organizator)

11.Exceptia de la punctul trei –intr-o echipa de minifotbal pot juca maxim trei jucatori de fotbal de liga a-3-a (div.c) sau Futsal liga a-I-a (in total trei) , adica trei jucatori pot fi trecuti in lotul de cinsprezece(bine identificati inainte de inceperea campionatului). In cazul ca sunt trecuti mai multi jucatori de fotbal/futsal echipa respectiva va pierde toate jocurile in care jucatorii respectivi au fost trecuti pe raportul de arbitraj cu conditia ca la una din jocuri sa se fi facut o contestatie. La jucatorii de futsal liga 1/ fotbal liga 3 nu sunt restrictii impuse legate de faptul ca

au contract sau nu . (aceste prevederi sunt impuse de Federatia Europeana de Minifotbal si Federatia de Minifotbal din Romania)

## **ARTICOLUL 7: ORGANIZAREA JOCURILOR**

Ficarea echipei prin delegatul ei este obligat sa completeze raportul de joc si este raspunzator de corectitudinea datelor

Delegatul echipei este obligat sa semneze raportul de joc atat inainte de joc cat si dupa joc, dupa ce a fost completat de catre arbitru

Delegatul echipei va prezenta la cabina arbitrilor raportul de joc si carnetele de legitimare a jucatorilor cu cel putin 15 minute inainte de ora oficiala de incepere.

In incinta terenului de joc pot intra doar jucatori, antrenori si delegatii echipelor care sunt inscrise pe raportul de joc si in caz de accidentare asistenta medicala

Pot participa la joc doar jucatorii care fac dovada vizei medicale valabile( pe carnetele de legitimare sau adeverinta medicala provizorie)

Echipele sunt obligate sa salute publicul inainte de inceputul fiecarui joc si sa isi dea mana

Echipele sunt obligate ca la finalul fiecarui joc sa se salute intre ele(strangere de mana)

In timpul desfasurarii jocului jucatorii de rezerva si oficialii inscrisi pe raportul de joc vor trebui sa stea jos pe banca tehnica, o singura persoana este autorizata sa dea indicatii tehnice din picioare, langa banca tehnica dupa care trebuie sa stea jos pe banca.

In incinta terenului, la vestiare si la biroul unde se completeaza raportul de arbitraj au acces doar oficialii echipelor(delegat, antrenor) care au asupra lor ecusonul care atesta calitatea lor.

## **ARTICOLUL 8: ASISTENȚA MEDICALA**

Organizatorul va asigura asistenta medicala pe toata durata desfasurarii jocurilor oficiale cu asistent medical sau medic

Organizatorul nu isi asuma nici un fel de raspundere de nici o natura, in caz de accidentarea jucatorilor la jocurile oficiale sau la antrenamente

Cadrul medical (asistent sau medic) va sta de obicei intre cele doua terenuri si va interveni numai la solicitarea arbitrilor

In caz de accidentare cadrul medical nu poate patrunde pe terenul de joc decat daca jocul a fost oprit si numai cu incuviintarea arbitrilor

Cadrul medical delegat semneaza si pune parafa pe raportul de arbitraj inainte de fiecare joc

Un meci nu poate incepe daca cadrul medical nu este prezent la teren

Arbitri delegati la jocurile oficiale au obligatia de a verifica daca jucatorii au vizele medicale valabile precum si prezenta cadrului medical la teren

Arbitrul nu va permite ca un jucator fara viza medicala sa participe la joc

Cadrul medical are obligatia ca la solicitarea arbitrilor sa intervina cat mai repede iar in cazul accidentelor grave sa apeleze serviciul de ambulanta prin 112

Un jucator nu poate sa traga la raspundere un alt jucator(coechipier sau adversar) ,organizator sau proprietar al bazei sportive pentru o accidentare suferita in timpul jocurilor pe terenul de joc deoarece el i-si asuma toate riscurile pe proprie raspundere.

## **ARTICOLUL 9: STABILIREA CLASAMENTELOR SI CRITERII DE DEPARTAJARE**

a.Comisia de Organizare va stabili dupa fiecare etapa clasamentele avand in vedere urmatorul sistem de atribuire a punctelor:

- joc castigat- 3 puncte
- joc egal – 1 punct

- joc pierdut – 0 puncte

b. Dacă după disputarea tuturor jocurilor din campionat două sau mai multe echipe vor acumula același număr de puncte, departajarea se va face după următoarele criterii:

1. meciul direct
2. golaveraj
3. numărul golurilor înscrise
4. numărul meciurilor câștigate
5. cartonase roșii (un carton roșu=3p)
6. cartonase galbene (un carton galben=1p)
7. tragere la sorti

c. Jocurile din cadrul Cupei de Craciun și a Cupei de Vara se vor desfășura eliminatoriu iar în caz de egalitate se vor executa lovituri de departajare câte 5 de fiecare echipă. Dacă persista egalitatea se vor executa în continuare câte o lovitură de fiecare echipă până una marchează și cealaltă ratează.

## **ARTICOLUL 10: CONTESTATII**

Echipele care apreciază că echipa adversă a încălcat prevederile regulamentare, indiferent de natura lor au dreptul să susțină cauza numai în baza unei contestații înscrise în raportul de arbitraj.

Echipele au dreptul de a introduce contestații astfel:

-inainte la pauza sau dupa joc daca se contesta dreptul de joc al unuia sau maxim 3 jucatori de la echipa adverse inscriși in raportul de arbitraj, aratandu-se motivele in mod concret

-in pauza sau la terminarea jocului, dar inainte de a se inmana legitimatii daca se contesta identitatea unuia sau maxim 3 jucatori inscriși in raportul de joc(substituire)

Contestatiile se fac in scris in raportul de arbitraj si se semneaza de catre delegatul echipei in prezenta delegatului echipei adverse care semneaza de luare la cunostiinta si arbitrul care este obligat sa specifice momentul formularii contestatiei(inainte, la pauza sau dupa terminarea jocului) si sa semneze

In cazul in care delegatul echipei adverse refuza sa semneze de luare la cunostiinta arbitrul va consemna acest lucru in raport

Arbitrii sunt obligati sa puna raportul de arbitraj la dispozitia delegatilor echipei pentru formularea unei contestatii, la solicitarea acestora, in orice moment(inainte la pauza sau dupa terminarea jocului) si indiferent de motivul contestatiei.

Jucatorii contestati pot fi inlocuiti numai inainte de inceperea jocului. In acest caz contestatia ramane fara obiect. Arbitrul va consemna acest lucru in raport iar numarul jucatorilor inscriși pe raport se va diminua corespunzator.

Contestatiile vor fi luate in discutie de comisia de disciplina doar in cazul in care au fost facute in conformitate cu regulamentele competitiei si daca a fost taxata (sa platit taxa de contestatie), in caz contrar vor fi respinse ca nefondate sau neintemeiate.

Taxele de contestatie se platesc catre organizatori la intocmirea contestatiei si indiferent de modul de solutionare nu se restituie.

In cazul contestatiilor care fac referire la faptul ca unul sau mai multi jucatori sunt legitimated la cluburi de fotbal(Liga 1,2,3,si Futsal) sau care sunt jucatori profesionisti, solutionarea intra in prima faza in sarcina persoanei care a depus contestatia, care va prezenta acte doveditoare in termen de 3 zile lucratoare ce vor fi analizate de organizatori.

Comisia de Disciplina nu va lua in discutie nici un fel de sesizare sau reclamatie sau alte asemenea acte, doar contestatiile inscrișe pe raportul de joc, care este singurul act oficial.



## **ARTICOLUL 11: DISPOZITII FINALE**

Organizatorii vor acorda premii jucatorilor, antrenorilor, oficialilor (conducatori, arbitrilor), celor mai bune echipe, constand in echipament sportiv, cupe, diplome, medalii, bani, altele.

Organizatorii vor anunta premiile si premiantii la festivitata de premiere organizata la finalul competitiei respective (campionat, cupa de craciun, cupa de vara).

**O echipa nu-si poate schimba numele decat inainte de inceperea competitiei.**

**O echipa poate transfera maxim 3 jucatori de la o alta echipa in timpul unei perioade de transferari.**

**Din prezentul regulament fac parte integranta regulamentul de joc si regulamentul disciplinar.**

# **REGULAMENTUL DE JOC AL CAMPIONATULUI DE MINIFOTBAL AL JUDETULUI TIMIS ALBORZ**

**(1) Jocurile se vor disputa numai pe suprafețe cu gazon artificial.**

**(2) Dimensiuni:**

Terenul de joc trebuie să aibă o formă dreptunghiulară. Lungime liniilor de margine trebuie în toate cazurile să fie mai mari decât lungimea liniilor de poartă.

Lungime: min. 38 m, max. 60m..

Lățime: min. 18 m, max. 30 m.

**(3) Linii de marcare a terenului de joc:**

Terenul de joc trebuie să fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integrantă din spațiul pe care-l delimitează. Liniile de demarcație mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poartă.

Terenul de joc va fi împărțit în două jumătăți egale prin linia mediană.

Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane.

Intre linia de margine,de poarta si gardul imprejmuitoar sau mantinele,banci de rezerva,balon etc trebuie sa fie o distanta minima de 1 m.

**(4) Suprafața de pedeapsă:**

La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafață de pedeapsă cu următoarele caracteristici:

- se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la o distanță de 6 m de la centrul portii.
- aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanță de 6 m și vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă.
- există și posibilitatea ca această suprafață să fie sub forma unui semicerc astfel: se vor trasa două sferturi de cerc cu o rază de 6 m (masurat de la partea interioara a stalpilor portilor) incepand de pe linia portii in terenul de joc, unite intre ele cu o linie dreapta paralela cu linia portii(la o distanta de 6m de linia portii)
- dimensiunile suprafetelor de pedeapsa se modifica proportional cu dimensiunea terenului si al portilor(dimensiunile de mai sus sunt valabile pt. teren de 20/40 m)

(5) **Punctul de pedeapsă:**

În preajma fiecărei suprafețe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă. De asemenea se va marca un punct în aceleași condiții la distanța de 9 metri pentru executarea loviturilor de pedeapsă acordate în condițiile prevăzute la regula 10.

(6) **Zona de înlocuire:**

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă, pe linia de mijloc. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea pe linia mijlocului terenului.

(7) **Porțile:**

Porțile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.

Porțile se constituie din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța interioară dintre cei doi stâlpi va fi de min 3 m și max 5 m, partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălțime de min 2 m și max 2,5 m de linia poartii.

Plasele de la porți sunt obligatorii și vor fi prinse astfel încât să nu jeneze portarul.

În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie bine fixate.

Diametrul stâlpilor și al barei transversale este de minim 6 cm, maxim 12 cm.

**Regula 2 - Mingea de joc**

(1) **Mingea:**

- va fi de formă sferică
- materialul poate fi confecționat din piele sau din alt material omologat;
- va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm ( numărul 5 )
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm<sup>2</sup>)

**Mențiuni:**

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului:

- jocul va fi oprit
- jocul se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepția prevederilor la Regula 7

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de începere, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colț, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a loviturii de la margine:

- jocul se va relua în mod corespunzător cu o noua minge

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

Se va juca în mod obligatoriu cu mingea pusă la dispoziție de echipa gazdă.

### **Regula 3 – Numarul jucatorilor**

#### **Jucatori :**

- jocurile se vor desfășura între 2 echipe compuse fiecare din cel mult 6 jucatori dintre care unul portar (cu excepțiile din campionatele unde se joacă în sistem 3+1,4+1,6+1,7+1).

- un joc nu poate începe sau continua dacă una dintre echipe are mai puțin de 4 jucatori (la sistem 3+1 și 4+1 min 3).

- lotul echipei va cuprinde maxim 15 jucatori care trebuie trecuți pe raportul de joc înainte de începerea partidei.

- numărul de înlocuiri este nelimitat și se poate efectua numai pe la centru terenului și numai după încuviințarea arbitrului.

- un jucator inlocuit poate participa din nou la joc.
- inlocuirea poate fi efectuata indiferent daca mingea este in joc sau nu, dar numai cu incuviintarea arbitrilor.
- portarul unei echipe poate fi inlocuit cu unul de rezerva sau cu un jucator de rezerva sau cu un jucator , doar cu anuntarea prealabila a arbitrilor si numai cand jocul este oprit.

**Procedura de inlocuire :**

- arbitrul va fi informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere.
- jucatorul inlocuit trebuie sa paraseasca terenul.
- jucatorul de rezerva poate intra pe terenul de joc de-abia dupa iesirea jucatorului pe care trebuie sa-l inlocuiasca si dupa ce a primit acordul arbitrilor.
- procedura de inlocuire este efectuata in momentul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc.
- jucatorii de rezerva se afla sub autoritatea arbitrilor indiferent daca participa sau nu la joc.

**Sanctiuni :**

- a) in cazul in care un jucator de rezerva intra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor : - jocul va fi oprit
  - jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu cartonas galben si sa paraseasca terenul de joc.
  - jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul unde a fost mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7.
- b) in cazul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc inainte ca jucatorul pe care il inlocuieste sa nu fi parasit suprafata de joc :
  - jocul va fi oprit
  - jucatorul de rezerva trebuie sanctionat cu cartonas galben
  - jocul trebuie sa continue cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7
- c) daca jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc in afara zonei de inlocuire sau daca jucatorul inlocuit paraseste terenul in afara acestei zone ( cu exceptia cazurilor de accidentare ) :
  - jocul va fi oprit
  - jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu cartonas galben
  - jocul trebuie continuat cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse din locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului, cu exceptia prevederilor regulei 7

#### **Regula 4 – Echipamentul jucătorilor**

##### **Siguranță:**

Echipamentul sau ținuta jucătorilor nu trebuie în nici un caz să prezinte vreun pericol pentru ei înșiși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică și bijuteriilor de orice fel.

##### **Echipament de bază:**

- tricou;
- șort (dacă jucătorul poartă sub șort chiloti termici, acesta trebuie să fie de același culoare cu șortul);
- jambiere;
- apărători;
- ghete ( ghete de sală, confecționate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);

a) Tricou:

- pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99.

b) Apărători:

- jambierele trebuie să acopere în totalitate apărătorile;
- trebuie confecționate din material corespunzător (gumă, plastic etc.)
- trebuie să asigure o protecție adecvată împotriva accidentărilor.

(c) Portarul:

- poate purta și pantaloni lungi;
- tricoul trebuie să fie diferit ca și culoare de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

### **Sanctiuni:**

În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie să părăsească terenul de joc pentru a-și pune echipamentul în ordine .

Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde regulamentului de joc.

Echipa gazdă va juca în echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament de culoare diferită.

Mențiuni: echipa gazdă este echipa desemnată în urma tragerii la sorți pentru definitivarea programului competițional .

### **Regula 5 – Arbitrul**

Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegați doi arbitrii care vor veghea la aplicarea regulilor de joc și a căror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce ei au intrat pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care vor părăsi terenul. Arbitrul de pe partea opusă bancilor de rezerva este arbitrul principal

### **Drepturi și obligații:**

- veghează la aplicarea regulilor de joc
- arbitrul are obligația de a verifica ca echipele să nu folosească jucători fără viza medicală
- arbitrul verifică dacă pe foaia de arbitraj sunt menționați jucătorii care nu au dreptul de a participa
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate

- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul greselilor grave va dispune eliminarea acestuia
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor Legii 2

### **Deciziile arbitrilor referitoare la partidă sunt inatacabile si definitive.**

Arbitrul își poate schimba o decizie care, după părerea sa ca urmare a unei consultări cu colegul sau, își dă seama că este eronată, cu condiția ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

#### **Arbitrul:**

- veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat
- verifică durata eliminărilor
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei
- consemnează numărul de pe tricou al marcatrilor
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar (arbitrul de margine)

### **Regula 6 – Durata jocului**

Durata jocului va fi de 2 reprize de 20 de minute fiecare cu o pauza de maxim 5 minute între ele, cu următoarele mențiuni :

- arbitrul este obligat sa adauge la fiecare repriza timpul pierdut cu inlocuiri de jucatori,accidentari,recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze.

- durata fiecărei reprize va fi prelungita pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsa ( 7 metri , 9 metri ) .

Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forta majora ( teren impracticabil ,conditii atmosferice deosebite tunete fulgere grindina si altele ) care nu poate continua in aceeasi zi maxim dupa 60 de minute se va rejuca in alta zi conform programarii organizatorilor de la inceput ( scor 0 – 0 ) .



## **Regula 7 – Lovitura de incepere si reluare a jocului**

### **(1) Măsuri preliminare:**

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de început va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de început.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

### **(2) Lovitura de început:**

Lovitura de început este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secunde

**Aplicare:**

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 5 m. față de minge
- mingea se află la centrul terenului de joc
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii
- mingea intră în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte
- jucătorul care execută lovitura va pasa mingea unui adversar care are obligația să o paseze înapoi aceluiași jucător
- jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de adversar
- După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

**Sanctiuni:**

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetată.

**(3) Mingea de arbitru:**

Dacă jocul este întrerupt pentru o greșeală neprevăzută de regulament și dacă nu s-au comis alte greșeli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului.

**Aplicare:**

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului..
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

**Sanctiuni:**

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

**Exceptii:**

Mingea de arbitru care se acorda in interiorul suprafetei de pedeapsa se va executa de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

Lovitura liberă acordată echipei în apărare în propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac în suprafața de pedeapsă a adversarului va fi executată de pe linia suprafetei de pedeapsa paralelă cu linia de poartă din punctul cel mai apropiat de locul în care a fost comisă greseala.

**Regula 8 – Mingea in joc si in afara din joc****Mingea este afară din joc:**

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru

**Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:**

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitru aflat în interiorul terenului de joc

## Regula 9 – Golul

### Trebuie acordat gol:

- când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte să se fi comis vreo greșeală.

### Învingătorul partidei:

- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

## Regula 10 – Abateri și comportări nesportive

Abaterile și comportările nesportive trebuie sancționate după cum urmează :

**Lovitura liberă directă :** se acordă o lovitură liberă directă jucătorului care după părerea arbitrului comite din neglijență, imprudență sau cu o forță excesivă una din următoarele greșeli :

- lovește sau încearcă să lovească un adversar
- pune piedica unui adversar
- lovește sau încearcă să lovească cu piciorul un adversar
- sare asupra unui adversar
- ataca un adversar
- împinge un adversar
- ataca prin alunecare un adversar

sau comite următoarele greșeli :

- ține un adversar
- scuipa un adversar

- joaca mingea in mod voit cu mana ( cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa )

Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala ( cu exceptiile de la Regula 7 ).

#### **Lovitura libera indirecta :**

- se acorda o lovitura libera indirecta daca un jucator comite urmatoarele greseli:

- ataca prin alunecare un adversar jucand mingea
- joaca de o maniera periculoasa ( neexistand contact )
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc
- comite o alta greseala neprevazuta in regula 10 in urma careia arbitrul intrerupe jocul pentru ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator.

- se acorda o lovitura libera indirecta daca portarul comite

urmatoarele greseli :

- nu repune mingea in joc in mai putin de 6 secunde(cad mingea este in joc)
- atinge mingea cu mana care a fost trimisa cu piciorul de un coechipier
- atinge mingea cu mana care ia fost trimisa din : lovitura de la margine, lovitura libera directa sau indirecta, lovitura de incepere, lovitura de la colt, minge de arbitru ,de catre un coechipier.

Lovitura libera indirecta se va executa de pe locul unde s-a comis greseala ( cu exceptiile de la regula 7 )

#### **Lovitura de pedeapsa :**

- **de la 7 m** : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 7 m atunci cand un jucator comite in propria suprafata de pedeapsa una din greselile pentru care se acorda o lovitura libera directa,indiferent de locul in care se afla mingea in acel moment,cu conditia sa fie in joc.
- **de la 9 m** : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 9 m cand o echipa comite de-a lungul unei reprize 6 greseli ( pentru care se acorda lovituri libere directe sau indirecte ), de asemenea la fiecare greseala care urmeaza ( a 7-a , a 8-a s.a.m.d ) se va acorda lovitura de pedeapsa de la 9 m .

#### **Sanctiuni disciplinare :**

Cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator,jucator de rezerva , jucator inlocuit,oficial este avertizat.

Cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator,jucator de rezerva, jucator inlocuit,oficial este eliminat.

Nu poate fi aratat cartonasul galben sau rosu decat unui jucator,unui jucator de reserva, unui jucator inlocuit,sau unui oficial si numai din momentul cand arbitrul a intrat pe terenul de joc si pana cand l-a parasit dupa fluierul de final al jocului.

Un jucator,jucator de reserva,jucator inlocuit,sau oficial (ocupant al banci tehnice)care a fost eliminat,trebuie sa paraseasca incinta terenului de joc,precum si banca tehnica si va suporta sactiunile prevazute in regulamentul disciplinar.

Echipa a carei jucator a primit cartonas rosu va juca in inferioritate numerica timp de 5 min dupa care va putea intregi echipa cu un jucator de pe banca.

Echipa care in timpul aceluiasi joc a primit un al 2-lea sau al 3-lea cartonas rosu nu mai poate reintregi echipa, va juca cu 1 sau 2 jucatori mai putin pana la finalul jocului.

Daca primeste cartonas rosu un ocupant al bancii de rezerve( oficial,jucator de reserva) acesta va trebui sa paraseasca incinta terenului cat mai repede , echipa jucand in continuare in formatie completa

**Greseli care se sanctioneaza cu cartonas galben :** un jucator,jucator de reserva,oficial care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas galben :

- se face vinovat de comportare nesportiva
- isi manifesta dezaprobarea prin gesturi sau vorbe
- incalca cu persistenta regulile de joc
- intarzie reluarea jocului
- nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei lovituri de margine,colt, libere sau de pedeapsa.
- intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului
- paraseste suprafata de joc fara permisiunea arbitrului ( cu exceptia jucatorilor accidentati )

**Greseli care se sanctioneaza cu cartonas rosu :** un jucator,jucator de reserva,oficial care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas rosu :

- se face vinovat de greseala grava ( forta excesiva,brutalitate impotriva unui adversar cand isi disputa mingea )

- se face vinovat de comportare violenta
- scuipa un adversar sau orice alta persoana
- foloseste vorbe sau gesturi jignitoare injurioase sau grosolane
- joaca mingea in mod voi cu mana impiedicand echipa adversa sa marcheze gol
- opreste un adversar care se deplaseaza catre poarta adversa avand o situatie clara de a marca(poarta goala) printr-o greseala care se sanctioneaza cu o lovitura libera sau cu o lovitura de pedeapsa ( 7 m )
- primeste al 2-lea avertisment in timpul aceluiasi joc

### **Regula 11 – Lovitura libera**

#### **Există două tipuri de lovitură liberă:**

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Mingea intra in joc imediat ce a fost lovita si se deplaseaca, cu urmatoarele exceptii :

- cand se executa o lovitura libera din suprafata de pedeapsa a echipei in apararea, mingea intra in joc cand a parasit in intregime suprafata de pedeapsa
- cand se executa o lovitura de la poarta, mingea intra in joc in momentul cand a parasit suprafata de pedeapsa.

#### **Lovitură liberă indirectă:**

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

#### **Lovitură liberă directă:**

Dacă mingea este trimisă direct în poartă adversă, golul este valabil.

#### **Locul executării loviturii libere:**

Mingea trebuie să se afle pe locul unde s-a comis greșeala. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de minge o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

#### **Sanțiuni:**

a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitura liberă trebuie repetată.

b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de excepțiile de la Regula 7.

### **Regula 12 – Lovitura de pedeapsă de la 7 metri**

Se acordă lovitură de pedeapsă în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă directă.

Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă după momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit. (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsă)

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta.
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în



spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m. de minge și de jucătorul executant ca să nu-l împiedice la executarea loviturii

- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte direct către poartă
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

### Sanctiuni:

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitura de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis greșeala, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

În cazul loviturilor de pedeapsă de la 9 metri acordate în conformitate cu Regula 10, se vor aplica criteriile de la această regulă

### Regula 13 –Aruncarea de la margine

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului.

Din aruncare de margine **nu se poate** înscrie gol direct.

Jocul trebuie reluat cu o aruncare de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- Jucătorul care execută aruncarea va trimite mingea pe terenul de joc cu ambele mâini pe deasupra capului, din afara terenului de joc sau de pe linie (în cazul în care este în interiorul terenului să aibă cel puțin un picior pe linia de margine)
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 5m față de minge
- Jucătorul care execută aruncarea va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător

- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc .

#### Sanctiuni:

- a) dacă jucătorul care execută aruncarea mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea , cu excepțiile prevăzute la Regula 7 .
- b) dreptul de a executa aruncarea de la margine va reveni adversarului dacă:
- jucătorul care execută aruncarea nu o face de la locul stabilit.
  - execută aruncarea din interiorul terenului de joc

#### Regula 14 – Aruncarea de la poarta

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

Din aut de poartă **nu se poate** înscrie gol direct.

Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este atenționat și la a 2-a greșeală va fi sancționat cu cartonaș galben.

Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac(cu excepția când este gol)

- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător

- mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă

#### **Sanctiuni:**

- a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă:
  - aruncarea trebuie repetată
- b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:
  - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară
- c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier:
  - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de excepțiile de la Regula 7.

#### **Regula 15 – Lovitura de colț**

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

Din lovitură de colț **se poate** marca gol direct în poarta adverse.

Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu cartonas galben

Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții).

- jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 5 m. de minge;
- lovitură de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
- mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat; jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

#### **Sanctiuni:**

- dacă jucătorul care execută lovitura joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala, cu excepția prevederilor de la Regula 7.
- dacă se comite o oricare altă greșeală, lovitura de colț va fi repetată.

## **REGULAMENTUL DISCIPLINAR AL CAMPIONATULUI JUDETEAN DE MINIFOTBAL TIMIS-ALBORZ**

### **ARTICOLUL 1 – AUTORITATEA DISCIPLINARA**

Autoritatea disciplinara in cadrul competitiei este Comisia de Organizare prin Comisia de Disciplina numita conform Regulamentului de Organizare

Puterea disciplinara da comisiei de disciplina dreptul de a investiga , a judeca si dupa caz ,a sanctiona persoanele sau echipele vinovate.

Regulile de disciplina, abaterile si sanctiunile disciplinare sunt cuprinse in prezentul regulament si sunt elaborate de comisia de organizare.

Dispozitiile prezentului regulament se aplica echipelor, reprezentantilor echipelor, oficialilor, jucatorilor, in cazul in care savarsesc abateri disciplinare pe terenul de joc, in incinta terenului de joc, la vestiarele jucatorilor ori ale arbitrilor sau in orice alta parte a bazei sportive, in cadrul caruia au loc jocurile oficiale, inainte, in timpul si dupa terminarea jocului.

Orice caz nepravazut in prezentul regulament poate fi solutionat prin analogie, de comisia de organizare bazata pe propriile convingeri.

Nimeni nu poate invoca necunoasterea, cunoasterea insuficienta sau interpretarea eronata a regulamentelor pentru a fi exonerate de raspundere disciplinara.

Jucatorii, oficiali se supun autoritatii disciplinare ale organizatorului, recunosc si respecta regulamentele, deciziile si alte norme ale acestuia, precum si regulamentul jocului de minifotbal si se obliga sa se comporte in conformitate cu principiile de loialitate, integritate si sportivitate cuprinse in prezentul regulament.

## **ARTICOLUL 2 – ABATEREA DISCIPLINARA**

Abaterea disciplinara este fapta savarsita cu vinovatie, cu intentie sau din culpa prin care se incalca regulile de disciplina si comportament. Abaterea disciplinara este singurul temei regulamentar al raspunderii disciplinare. Pentru abatere se aplica o singura sanctiune, la sanctiunea aplicata se adauga, in toate cazurile penalitati financiare.

Daca se savarsesc mai multe abateri disciplinare se aplica sanctiunea prevazuta pentru fapta cea mai grava.

## **ARTICOLUL 3 – SANCTIUNI DISCIPLINARE**

Sanctiunea disciplinara este un mijloc preventiv – educativ si o masura de constrangere care are ca scop restabilirea disciplinei si prevenirea savarsirii de noi abateri.

Sanctiunile disciplinare sunt urmatoarele :

### **a). APLICABILE ECHIPELOR :**

- avertisment-verbal sau scris care atrage atentia celui in cauza sa nu mai comita abateri

- penalitatea financiara –este suma de bani pe care autorul unei abateri este obligat sa o plateasca organizatorului,penalitatea se adauga oricarei sanctiuni si nu poate fi mai mica de 5 ron si mai mare de 500 ron
- pierdera jocului cu 3-0 sanctiune care se aplica echipei vinovate daca rezultatul de pe teren era inferior
- anularea rezultatului meciului si rejucarea acestuia
- penalizare cu puncte consta in scaderea unui numar de puncte din totalul celor realizare de echipa sanctionata in sezonul care se desfasoara sau din sezonul urmator.
- neprogramarea la jocuri – consta in anularea programarii unei echipe la urmatoarele jocuri pana la momentul executarii obligatiilor stabilite de organizatori echipei in cauza,aceasta fiind asimilata ca ne reprezentata
- excluderea din competitive – eliminarea unei echipe din competitive

#### **b).APLICABILE PERSOANELOR FIZICE (JUCATORI,OFICIALI ETC)**

- avertisment – verbal sau scris
- penalitate financiara – obligatia autorului de a plati o suma de bani ( minim 5 ron – maxim 500 ron )
- suspendarea pentru un numar de jocuri sau perioada de timp
- excluderea din competitive – eliminarea definitive din competitia organizata

Executarea sanctiunilor se face dupa cum urmeaza :

- suspendarea se executa incepand cu primul joc oficial dupa luarea hotararii
- penalitate financiara se achita in termen de 5 zile de la hotarare si inainte de primul joc oficial cu drept de joc

Echipele participante raspund in mod solidar cu penalitatea aplicata jucatorilor,oficialilor sau altor persoane care le reprezinta

Pana la plata penalizarilor aplicate,jucatorii nu pot participa la jocuri oficiale,iar echipele nu vor fi programate in competitie

## **ARTICOLUL 4 - ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE ECHIPELOR**

Echipele vinovate de falsificarea actelor competitiei sunt excluse din campionat si penalitate 500 ron

Echipele vinovate de trucarea jocurilor oficiale,acordand in acest scop avantaje material sau financiare persoanelor care prin calitatea pe care o au la aceste jocuri pot facilita acest lucru,vor fi excluse din competitive si plata unei penalitati de 500 ron

**Desconsiderarea competitiei prin neprezentarea la joc pentru a facilita echipa adverse in obtinerea unui rezultat favorabil(influentand clasamentul) se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0,penalizarea echipei cu 3 puncte(in sezonul urmat) si penalitate de 300 ron**

Determinarea sau strangerea arbitrului de a inscrie in raportul de arbitraj date neconforme cu realitatea din teren,se sanctioneaza cu penalizarea echipei cu 2 puncte si penalitate financiara de 300 ron

Retragerea sau parasirea terenului de joc de catre o echipa inainte de incheierea duratei regulamentare sau refuzul de a relua jocul, in cazul in care a fost interupt dupa acordarea termenului de 3 minute de catre arbitru,va fi sanctionat cu penalizare de 2 puncte si penalitatea financiara 300 ron si pierderea meciului respective cu 3-0

Provocarea de scandaluri, acte de dezordine sau incidente de catre jucatori, oficiali sau suporterii unei echipe,soldate cu pagube de orice natura pe terenul de joc sau in afara lui ( incinta bazei sportive ) se sanctioneaza cu obligativitatea platii pagubei constatate,excluderea echipei din competitie si penalitate financiara de 500 ron

Amenintarea,bruscarea sau lovirea arbitrilor sau organizatorilor inainte de inceperea meciului,in pauza,in timpul sau dupa terminarea jocului,avand consecinta neinceperea ,intreruperea si nereluarea jocului in timpul regulmanetar va fi sanctionat cu excludere din campionat si penalitate financiara de 500 ron

Neprezentarea la jocuri oficiale sau prezentarea altfel decat in conditiile prevazute de Regulamentul de Organizare se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara de 150 ron

Neprezentarea la 2 jocuri din cadrul aceleiasi editii a competitiei se sanctioneaza cu excluderea echipei din competitie si penalitate financiara de 300 ron

Neexecutarea dispozitiilor date de arbitru in legatura cu desfasurarea regulamentara a jocului inainte sau in timpul jocului,care are ca effect neinceperea sau nereluarea jocului in timpul regulamentar,se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara de 150 ron

Folosirea in jocuri a unui jucator fara drept de joc,participarea la joc a unor jucatori ne inscrisi in raportul de arbitraj sau care continua jocul desi au fost sanctionati de catre arbitru cu eliminare,precum si participarea la joc a unor jucatori aflati in stare de suspendare ,se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara 150 ron,dar numai daca s-a introdus o contestatie regulamentara

Folosirea unui jucator de fotbal din liga a 1-a, a 2-a, a 3-a, futsal (avand in vedere exceptiile prevazuta de regulament) va fi sanctionat cu pierderea fiecarui joc in care a jucat in turul sau returul de campionat dar numai daca sa introdus o contestatie regulamentara si dovedita la una dintre jocurile disputate. (aceasta sanctiune are valabilitate ori pe perioada turului , ori pe perioada returului)

Daca o echipa se retrage\exclusa din campionat va trebui sa plateasca taxele aferente meciurilor ramase de jucat pana la finalul campionatului.

Daca o echipa se retrage\exclusa din campionat sau se desfiinteaza si are datorii nu va putea fi inscrisa in noul campionat numai dupa ce si-a achitat datoriile, in cazul desfiintarii datoria se va inparti la toti jucatorii echipei(ei nu vor putea evolua in campionat pana nu si-au platit datoria)

Daca o echipa din Liga a-4-a se retrage sau este exclusa poate fi inlocuita de organizatori cu o echipa noua care are in componenta jucatori care nu joaca in campionat, preluand linia de clasament.

## **ARTICOLUL 5 – ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE JUCATORILOR**

Folosirea in jocuri oficiale a unui jucator aflat in stare de ebrietate se santioneaza cu :

- **avertisment** - daca a fost descoperit inainte de joc si nu va mai putea participa la joc,suspendat 1 etapa si penalitate financiara 30 ron

-**scos din terenul de joc** – cu dreptul de inlocuire daca a fost descoperit in timpul jocului,suspendat 1 etapa si penalitate financiara 30 ron

Un jucator care primeste cartonasa galben va fi penalizat financiar cu 5 lei

Un jucator care primeste in timpul desfasurarii campionatului (tur sau retur) patru cartonase gabene va fi suspendat 1 etapa si penalitate financiara 10 lei

Un jucator care primeste cartonasa rosu ca urmare a 2 cartonase galbene in timpul aceluiasi joc va fi suspendat cu 1 etapa si penalitate financiara 15 ron

In cazul in care un jucator primeste cartonasa rosu pentru o greseala prevazuta in regulamentul de joc va fi sanctionat cu minim 1 etape si penalitate financiara minim 30 ron

In cazul in care un jucator primeste cartonasa rosu pentru inbranceli\bruscare va fi suspendat min 2 etape si penalitate financiara 50 lei



Un jucator care primeste cartonasa rosu pentru violenta,agresiune fizica va fi suspendat minim 4 etape pana la excluderea din competitie si penalitate financiara de minim 50 ron si maxim 150 ron

In cazul in care un jucator loveste cu pumnul capul piciorul un adversar,oficial,coechipier,periclitand integritatea corporala a acestuia va fi exclus din campionat si echipa respective penalizata cu 300 ron

Un jucator care foloseste cuvinte jignitoare,injurioase,grosolane,scuipa, un arbitru,oficial,organizator,va fi suspendat minim 4 etape si maxim 10 etape si penalitate financiara minim 50 max 200 ron

Participarea unui jucator la jocuri oficiale la o alta echipa decat la cea care este legitimat la inceputul competitiei,se sanctioneaza cu suspendarea pentru minim 4 etape si penalitate financiara 50 ron

**Un jucator poate fi sanctionat daca savarseste faptele de mai sus pe terenul de joc sau in incinta bazei sportive(vestiare,drumul spre vestiare,tribune,pana la iesirea din baza sportiva)**

## **ARTICOLUL 6 – ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE REPREZENTANTILOR ECHIPELOR**

Orice oficial care are un comportament neadecvat unei competitii ( insulte,jigniri,provocari,violente fizice si verbale si altele ) cu consecinte grave ( incidente,bataie etc ) in incinta bazei sportive inainte,in timpul sau dupa terminarea jocului va fi sanctionat cu excludere din competitive,respective echipa pe care o reprezinta va fi exclusa din competitie si penalitate financiara de 500 ron

Instigarea sau incurajarea jucatorilor echipei pe care o reprezinta,prin cuvinte sau gesturi de a nu executa deciziile arbitrului ori de a nu mai relua jocul,daca acesta a fost interupt si arbitrul a acordat cele 3 minute regulamentare pentru reluarea lui,se sanctioneaza cu suspendarea pe minim 4 etape si penalitate financiara 50 ron,si in situatia in care acest fapt duce la intreruperea jocului definitiv pierderea jocului cu 3-0 si penalitate 300 ron.

Afirmatiile sau declaratiile neadevarate sau fapta de a nu spune tot ceea ce stie privitor la imprejurarile esentiale asupra carora a fost intrebat de catre comisia de disciplina se sanctioneaza cu suspendare pentru minim 4 etape si penalitate financiara de 150 ron

Declaratii sau afirmatii aparute in mijloacele de informare mass-media (presa scrisa,radio,televiziune etc) dovedite neadevarate sau avand caracter jignitor sau calomnios la adresa organizatorilor, echipelor

sau persoanelor oficiale se sanctioneaza cu suspendarea pentru minim 4 etape,penalitate financiara 150 ron, si depunctarea echipei cu 3 puncte.

Oficialii si antrenorii care se fac vinovati de proteste repetate la deciziile arbitrului prin cuvinte sau gesturi,ridicarea repetata de pe banca de rezerva,depasirea suprafetei tehnice,patrunderea in terenul de joc fara incuvintarea arbitrului,gesturi obscene sau nesportive se sanctioneaza cu suspendarea minim 2 etape si penalitate 100 ron

## **ARTICOLUL 7-DISPOZITII FINALE**

Acest regulament a fost emis de Comisia de Organizare a Campionatului Judetean de minifotbal Alborz Timis si devine aplicabil echipelor, jucatorilor si oficialilor care participa la competitii organizate de CS ALBORZ incepand cu momentul in care au semnat si depus tabelul nominal cu jucatori pentru inscriere.

Acest regulament este proprietatea CS ALBORZ si nu poate fi reprodus, copiat, folosit decat cu acordul proprietarului. In caz de nerespectare a acestui paragraf CS ALBORZ este indreptatit la despagubiri.

Aceasta competitie este organizata cu scopul de a distra competitorii si de asemenea cu dorinta ca pe intreaga competitie fair-playul sa predomine.

**Comisia de organizare:**

**Presedinte: Lajos Tiberiu**

**Oganizator Competitii: Roman Denisa**

**Membru: Lajos Carina**

**Comisia de disciplina:**

**Presedinte: Consilier juridic Lajos Carina**

**Membru: Balos Dorel**

**Membru Hodinitu Eugen**